



Systeme d'Information Géographique

GUIDE D'UTILISATION DU SIG

Sommaire

<i>Introduction</i>	3
<i>Récapitulatif des données disponibles (Juin 2009)</i>	4
<i>Présentation des Menus</i>	6
Menu de Navigation	6
Menu de mise en page	7
Onglet Légende	8
Onglet Localisation	9
Onglet Tâches...	10
Onglet Cartographie	11
Onglet sélection.....	12
Onglet Résultats	14
Onglet Mise-à-jour	15
Onglet vue d'ensemble	16
Onglet Géo Signets	17
Outils de mesures.....	17
Outils de dessins.....	18
<i>Questions d'utilisation</i>	
• Exporter une carte.....	5
• Choisir une échelle.....	6
• Réaliser une mise en page.....	7
• Rechercher une parcelle.....	9
• Recherche multicritères de parcelle.....	10
• Réaliser une cartographie et une analyse thématique.....	11
• Faire des courriers aux propriétaires d'une zone.....	12
• Consulter une fiche parcelle ou le règlement d'une zone POS/PLU.....	13
• Faire des mises-à-jour d'objets.....	14
• Dessiner des objets, des étiquettes sur la carte.....	Erreur ! Signet non défini.



Introduction

La Communauté de Communes de Vitry-le-François s'est équipée d'un Système d'Information Géographique (SIG). Cet outil disponible via Internet, représente le territoire intercommunal par des cartes interactives. Le SIG rassemble et permet également la diffusion de bases de données métiers (urbanisme, réseaux d'eau et d'assainissement, espaces verts, ...). Ce guide d'utilisation a été créé suite à l'installation et au déploiement du SIG. Ce présent document a une dimension pédagogique, il cherche à faciliter l'utilisation du SIG.

Accès à l'application :

- Pour les services internes de la Communauté de Communes et de la Ville de Vitry-le-François :
<http://galaxy:8282/WebVilleServer>
- Pour les Communes membres de la Communauté :
<http://websig.vitry-le-francois.net:8081/WebVilleServeur>

Pour utiliser l'application SIG, vous devez disposer d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe. Pour cela, vous devez faire une demande auprès de l'administrateur SIG.



Objectifs : Ce guide a pour principaux objectifs de présenter l'application SIG dans sa globalité et de servir de support aux utilisateurs.

Contenu : Ce guide présente les menus et les différents outils de l'application SIG. Il propose aussi une assistance pour certaines opérations, telles que produire une carte, mettre à jour les bases de données, consulter les fiches parcellaires, ...

Destinataires : Ce manuel s'adresse à toute personne souhaitant utiliser le SIG, et plus particulièrement aux élus, aux professionnels des services, ainsi qu'aux communes adhérentes de la Communauté de Communes.

Contact : Antoine RICHARD, Pôle de Développement Urbain, 03.26.41.22.95, arichard@vitry-le-francois.net

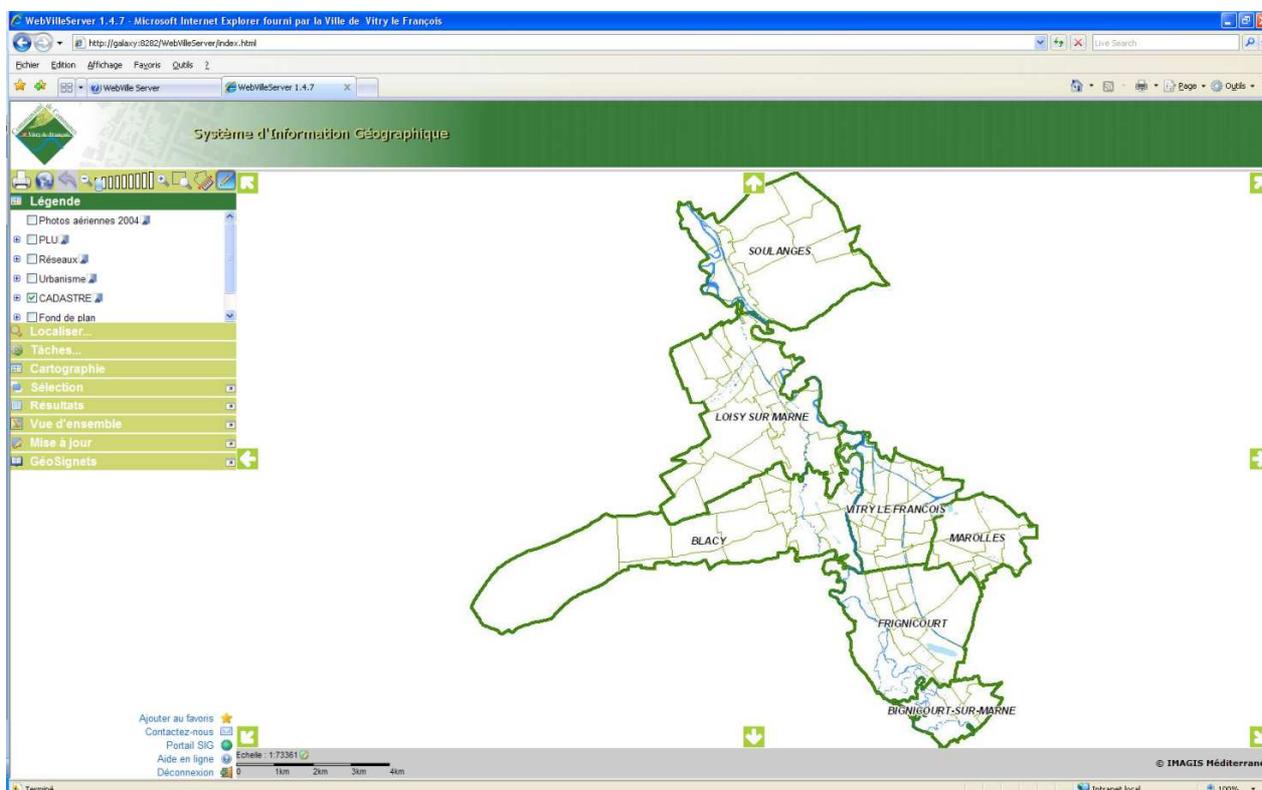


• Présentation générale de l'interface

L'application fonctionne sur le Web, elle est composée d'une interface simple (il n'y a pas de menus cachés). De plus, l'interface est personnalisée aux couleurs de la Communauté de Communes de Vitry-le-François.

Chaque action que vous allez commander entraîne un temps de chargement (environ 1 ou 2 secondes). Il est conseillé de ne faire qu'une opération à la fois et d'attendre la fin du chargement pour lancer une autre commande.

A l'ouverture de l'application, vous êtes localisé sur la vue générale de la Communauté de Communes.



- L'interface s'articule autour d'une carte principale, qui occupe un large espace à l'écran.
- L'ensemble des menus et des boutons d'action se trouvent à gauche de la fenêtre. Pour activer un menu, cliquez une fois sur l'onglet, les accessoires s'ouvrent.
- Les outils de navigation et d'impression sont figés à l'écran et disponibles en permanence. Vous pouvez également naviguer à l'aide des flèches qui sont disposées aux coins et aux angles de la carte principale.
- L'échelle de la carte est en permanence affichée à l'écran, en bas à gauche de la carte.
- Vous pouvez exporter directement la carte : clic droit sur la carte, Exporter choisissez le format d'export dans la liste proposée, cliquer sur le [lien Image exportée](#).

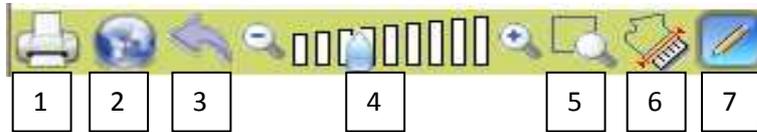


lien [Image](#)



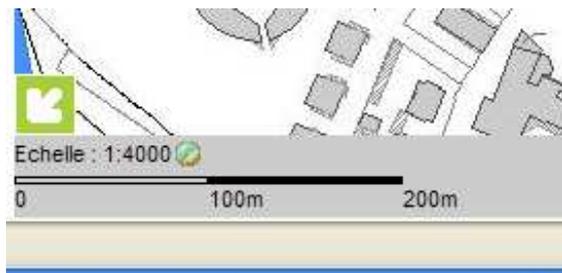
Présentation des Menus

Menu de Navigation

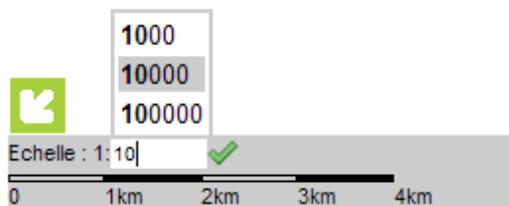


- 1 – Bouton pour accéder au menu d'impression
- 2- Bouton pour voir la totalité de la carte (cadrage global)
- 3 – Zoom précédent
- 4 -Zoom progressif +/- (slider d'échelle pour passer du 500^e au 1 000^e, au 2 000^e, etc, ...)
- 5 – Zoom par sélection, tracer un rectangle sur la carte et le zoom correspondra à la zone délimitée
- 6 – Outils de mesures et de calculs de surfaces (voir la page 15 de ce manuel)
- 7 – Outils de dessin (voir la page 16 de ce manuel)

Options d'échelles



L'échelle de la carte est en permanence affichée à l'écran, sous forme d'une barre d'échelle et sous forme numérique.



Vous pouvez choisir vous-même une échelle en cliquant sur le bouton rond à droite de l'échelle numérique , entrez l'échelle que vous souhaitez et validez avec le pictogramme vert à droite .

Options du site

En bas à gauche de l'écran, des outils web sont à votre disposition

- | | |
|--|--|
| Ajouter au favoris  | Ajouter ce site à la liste de favoris |
| Contactez-nous  | Contacteur l'administrateur SIG |
| Portail SIG  | Accéder au portail SIG (actuellement en cours de construction) |
| Aide en ligne  | Aide en ligne concernant l'application |
| Déconnexion  | Déconnexion de l'application (retour au menu d'identification) |



Menu de mise en page



Cliquer sur le 1^{er} bouton, symbolisant une imprimante et le menu de mise en page s'affiche.

1 - Avec les flèches, gauche/droite, vous pouvez choisir des modèles d'impression A4 ou A3, formats Portrait ou Paysage.

2 - Dans l'espace Titre, tapez le Titre de votre carte (recommandé).

3 - Dans l'espace Commentaire, introduisez un texte (facultatif).

4 - Choisissez une résolution : recommandé 150 dpi.

5 - Choisissez un format : recommandé PDF. Si vous avez fait une carte avec une photo aérienne transparente, il est recommandé de choisir le format TIFF.

Choisissez une échelle, deux options sont possibles

6 - Conserver l'étendue visible, la page sera imprimé à échelle indiqué (dans cet exemple, 1 / 7 195°).

7 - Définir l'échelle : à vous de rentrer dans l'espace prévu à cet effet l'échelle que vous désirez.

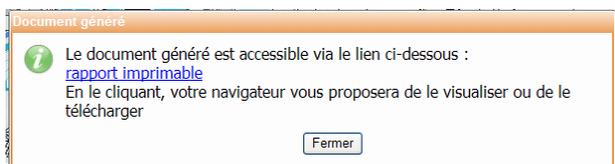
8 - Pour générer la carte, cliquez sur le bouton imprimante en bas à droite de la fenêtre.

- **REMARQUE** : à ce stade, aucun document n'est envoyé à l'imprimante. L'application crée une carte au format PDF (ou TIFF).

Cette fenêtre s'affiche, pour voir la carte que vous avez créée, cliquez sur le lien [rapport imprimable](#), ouvrez le document PDF et vérifiez votre carte.

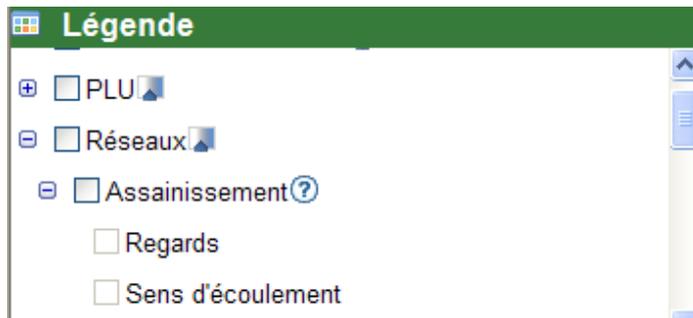
- **REMARQUE** : Ces mises en page sont paramétrées par l'administrateur, tous les éléments de la carte ne sont pas modifiables.

A ce stade, vous pouvez enregistrer la carte dans vos fichiers (menu fichier, enregistrer une copie sous... Conseillé) et /ou vous pouvez lancer l'impression.



Onglet Légende

Ce menu correspond à la liste des couches contenues dans l'application. Il est construit sous forme d'une arborescence dépliant : un Thème principal, ex : Réseaux, contient des sous-thèmes, ex : Assainissement et Eau Potable, ces sous-thèmes contiennent des couches ; ex : Regards, Tronçons, ...)



Si vous souhaitez connaître l'ensemble des couches disponibles dans l'application SIG, rendez-vous sur le portail SIG où une présentation des données est disponible, ou en page annexe.



Cette touche indique que ce thème principal contient d'autres couches, pour les visualiser, appuyez sur cette touche et la liste se déroule.

Attention : pour être visible, une couche doit être cochée, ainsi que le thème et/ou le sous-thème dont elle dépend.



Pour rendre visible une couche, cocher la case à gauche.

Astuce : pour rendre visible toutes les couches d'un thème principal, appuyez sur la touche control du clavier et cochez la case à gauche de ce thème.



Ce symbole indique que la couche peut être rendue transparente. Appuyez sur ce symbole et modifiez la transparence en glissant le curseur. La transparence est choisie en % (0% signifie que la couche n'est pas transparente, 100% signifie que la couche est totalement transparente).



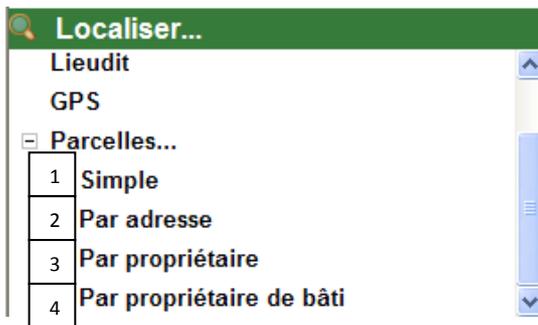
Le symbole  indique que cette couche/cet ensemble de couches n'est pas visible à cette échelle. Il s'agit souvent de textes ou de données très fins tels que les réseaux. Pour connaître la plage d'échelle à laquelle sont visibles ces données, placez votre souris sur le symbole et une étiquette « visible à partir du 1 / ... » apparaît. Ainsi, si un ensemble de couches ne peut être visualisé qu'à partir du 1/5000^e ; les couches sous jacentes apparaissent en grisé et ne deviennent visibles qu'à partir d'une certaine échelle.



Pour connaître la légende/la représentation d'une couche, appuyez sur cette touche et le symbole s'affiche en dessous du nom de la couche.

Onglet Localisation

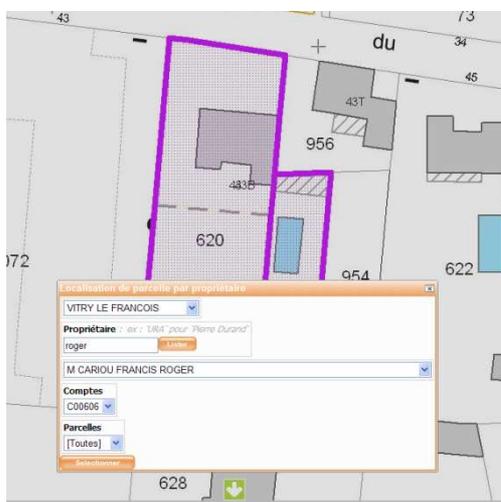
Cet onglet vous propose de localiser différents objets : Commune, section cadastrale et lieudit. La localisation par GPS nécessite des coordonnées géographiques (x, y dans le système de projection). Enfin, le plus important est la localisation de parcelles, cliquez sur la touche à côté de « parcelles » et différentes options s'affichent en dessous.



- 1 - Localiser une parcelle par référence cadastrale
- 2 - Localiser une parcelle par adresse postale
- 3 - Localiser une parcelle par nom de propriétaire
- 4 - Localiser un appartement par nom de propriétaire



Dans tous les cas, l'application vous demande dans un premier temps de sélectionner une commune. Ensuite, selon l'option de recherche choisie, l'application vous demande de choisir une section cadastrale (menu déroulant), un nom de voie ou un nom de propriétaire (les 3 premières lettres suffisent).



Lorsque toutes les informations ont été renseignées dans ces menus de recherches, le système cadre la vue sur les parcelles sélectionnées.

Les parcelles choisies s'affichent avec un contour violet.

Si vous faites une recherche de parcelles ou de bâtiments par nom de propriétaire, et que vous cliquez sur « sélectionner », un résultat s'affiche dans l'onglet sélection (pour exploiter ce résultat, rendez vous à la page 14 de ce manuel).

Onglet Tâches...

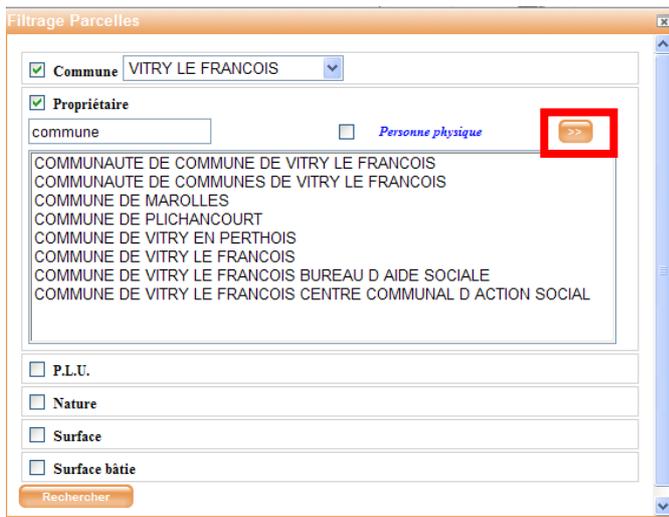


Le menu « Filtrage parcelles » correspond à un mode de recherche guidée. Grâce à cet outil, vous allez pouvoir interroger la base de données, créer des cartes et des tableaux, uniquement à partir de la couche parcelle.



La première fenêtre qui s'affiche vous propose plusieurs options, vous pouvez en choisir une (requête simple) ou en combiner plusieurs (requête plus élaborée).

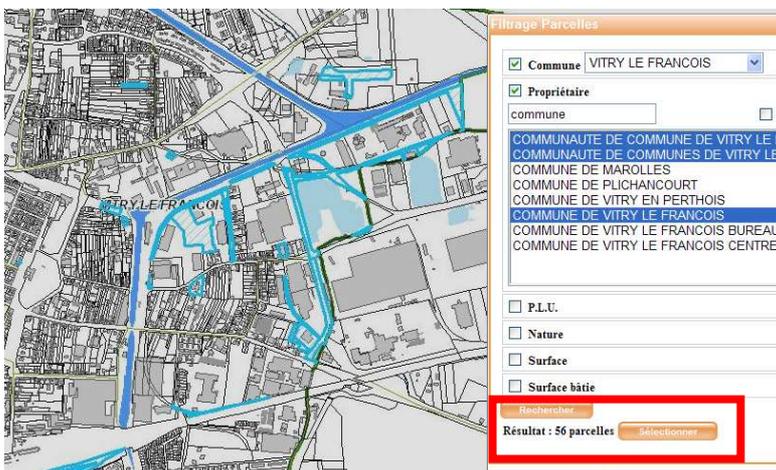
Pour commencer, cocher une case à gauche (exemple : commune, choisissez une commune parmi la liste). Ceci signifie que la recherche ne portera uniquement que sur les parcelles de la commune en question.



Si vous cocher une seconde case (ex : Propriétaire) cela signifie que vous recherchez les parcelles sur la Commune de Vitry, dont le nom de propriétaire est « commune ».

Cliquer sur la flèche à droite, une liste de choix s'affiche, choisissez une (ou plusieurs ligne(s) en maintenant la touche « control » du clavier).

Vous pouvez ensuite affiner votre recherche, sur le même principe, en sélectionnant une zone de PLU, une nature d'occupation du sol, etc...



Lorsque tous les indicateurs sont entrés, cliquez sur rechercher (en bas à gauche).

Le programme vous indique sur la seconde ligne le nombre de parcelles sélectionnées. Pour voir ce résultat, appuyez sur Sélectionner. Les parcelles sélectionnées sont surlignées en bleu (pour exploiter ce résultat, rendez vous à la page 14 de ce manuel).

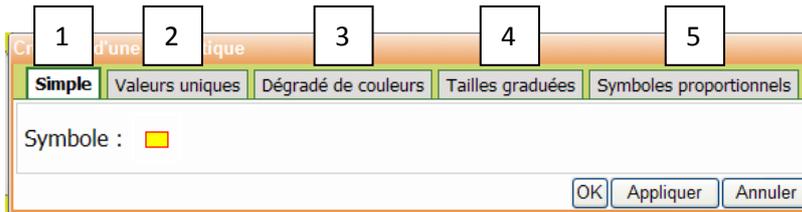


Onglet Cartographie (page 1/2)



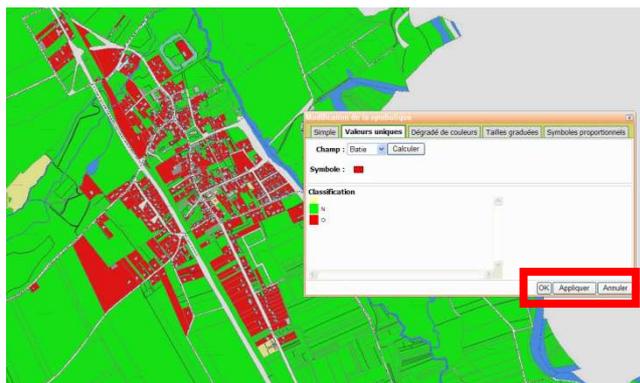
Ce menu sert à réaliser des cartes thématiques (couleurs, symboles, etc..) à partir des parcelles. Cliquez sur Nouvelle thématique, et sélectionnez la couche parcelles comme source de données.

Une nouvelle fenêtre s'affiche et vous propose 5 options différentes.



1 – Simple : Simple modification de l'apparence d'une couche.

2 – Valeurs uniques (analyse des données de type Texte). Exemple pour représenter les parcelles qui supportent une construction.

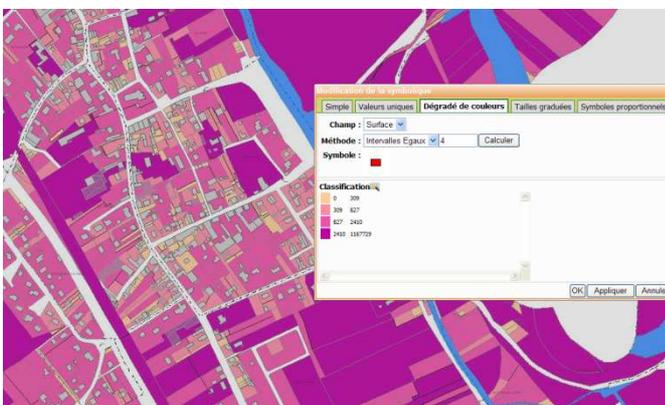


Champ : Choisir « Batie » et cliquer sur calculer.

Dans classification des couleurs sont apparues. Vous pouvez les modifier par un clic et choisir les couleurs les plus pertinentes parmi la palette.

Cliquer sur appliquer, puis sur OK

3 – Dégradé de couleurs (analyse de données de type numériques). Exemple pour représenter les parcelles selon leur surface.



Champ : choisir Surface

Méthode : à déterminer selon l'objectif de la carte.

Nombre de classes : ne pas dépasser 6 ou 7 pour des raisons de lisibilité et de compréhension.

Classification : choisir la palette de couleurs à appliquer.



Onglet Cartographie (page 2/2)

4 – Tailles graduées (analyse de données de type numériques). Exemple

5 – Symboles proportionnels (analyse de données de type numériques). Exemple

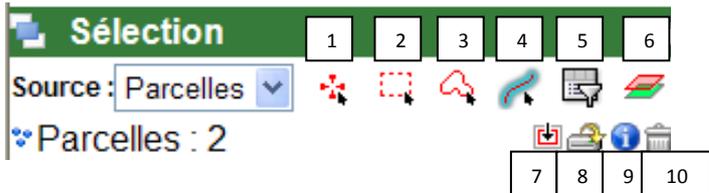


Onglet sélection

Ce menu est utilisable lorsque la sélection porte sur des parcelles. Cet outil permet de réaliser des sélections multicritères (sélection géographique ou par attributs), et de trier les résultats.

Source : la source des sélections concerne par défaut les parcelles.

Le nombre de parcelles sélectionné est indiqué sur la seconde ligne



Les accessoires

1. Sélectionner par un clic
2. Sélectionner par un rectangle
3. Sélectionner par un polygone
4. Sélectionner par un buffer (ou zone tampon)
5. Filtrage attributaire (non précisé dans ce guide)
6. Sélection inter-thèmes (non précisé dans ce guide)
7. Zoom sur les entités sélectionnées
8. Exporter la sélection
9. Obtenir des informations sur la sélection
10. Effacer les entités sélectionnées.

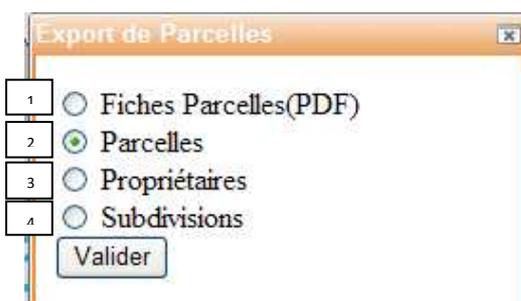
- Les accessoires 1, 2 et 3 fonctionnent sur le même principe, choisissez votre outil, manipulez et le résultat de votre sélection s'affiche sur la seconde ligne.
- L'accessoire 4 « Sélection par buffer », est très utile. Exemple d'utilisation : Prévenir les riverains de travaux sur les réseaux ou sur la voirie.



Choisissez cet outil, tracer une ligne sur l'axe du réseau/de la voie (un clic au début, double clic à la fin). Choisissez une distance (ex :10m). pour valider, appuyer sur la touche Entrée du clavier.



L'application calcule une zone de 10 m de large de chaque côté du trait que vous avez dessiné (zone rouge), puis il recherche toutes les parcelles qui intersectent cette zone (parcelles sélectionnées en bleu). Le résultat de cette sélection est affiché sur la seconde ligne. Vous pouvez maintenant exporter cette sélection, appuyez sur l'accessoire n°8.



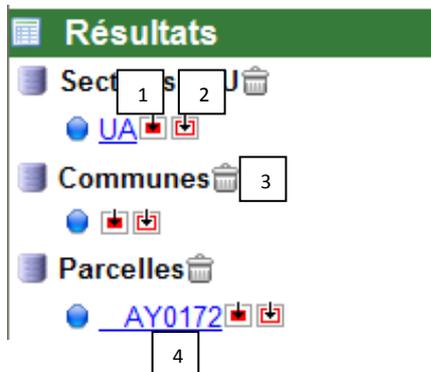
Cette fenêtre apparaît et vous propose 4 choix :

1. Création d'une fiche PDF pour chaque parcelle (le plus complet)
2. Création d'un tableau Excel avec les références et les parcelles cadastrales
3. Création d'un tableau Excel avec les noms et adresses des propriétaires
4. Création d'un tableau Excel avec les références cadastrales.

Onglet Résultats (page 1/2)

Ce menu est très important au sein du système d'informations. Il vous donne accès à de nombreuses données, des fiches et des cartes préétablies concernant les parcelles cadastrales.

Lorsqu'une parcelle est sélectionnée (par simple clic, localisation, ou filtrage), après un temps de chargement court, les éléments s'affichent dans l'onglet Résultats.



Les accessoires :

- 1 – Surligner l'objet
- 2 – Focaliser sur l'objet sélectionné
- 3 – Effacer cet objet de la sélection
- 4 – Consulter un document PDF ([Liens](#))

- Afin de consulter, d'imprimer le règlement de la zone de POS/PLU de la parcelle, cliquez sur le lien (ex : [UA](#), en dessous de la ligne Secteurs PLU). Un document PDF s'ouvre, vous pouvez le lire et le fermer, l'imprimer ou encore, l'enregistrer dans vos documents.
- Afin de consulter la fiche d'une parcelle, cliquez sur le lien (ex : [AY0172](#)), une fenêtre s'affiche.

Vous trouverez dans cette fiche de très nombreuses informations dans les domaines de l'urbanisme et du foncier. **Attention** : ces informations sont confidentielles, leur accès est limité aux personnes qui en ont un besoin dans le cadre de leur fonction. Pour accéder à ces répertoires, faites une demande à l'administrateur SIG, SVP.

Parcelle AY0172

[Relevé de propriété \(microfiche\)](#) 1
[Renseignements d'urbanisme \(RU\)](#) 2

Résumé

Commune : VITRY LE FRANCOIS (510649)
 Surface géographique : 8633 m²
 Contenance : 8638 m²
 Adresse : 2 RUE TRINITE (2080)
 Bâtie : Oui
 Urbaine : Oui

Propriétaire

Compte : +00070

Nom	Etat civil	Adresse	Indivision	Droits
OFFICE PUBLIC AMENAG CONSTRUCTION	Né(e) le à	0007 CRS D ORMESSON 51000 CHALONS EN CHAMPAGNE	-	Propriétaire

Plan Local d'Urbanisme

Nom	Règlement	Commentaire
UA	UA 3	Noyau urbain historique

Historique

Parcelle mère	Type mutation :	Date mutation :
AY0000	n.c.	01/01/1970

Cette fiche est riche en informations : elle vous indique l'ensemble des références cadastrales avec les noms de propriétaires, des données foncières et fiscales, d'où un certain encadrement de leur utilisation.

Nous ne pouvons pas directement les imprimer. Elles contiennent les informations suivantes, classées par rubrique :

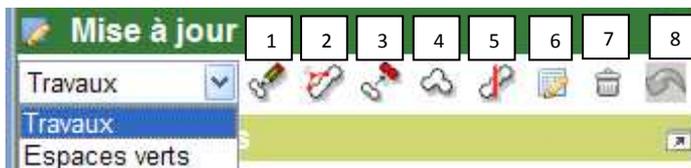
- Résumé
- Propriétaire
- Plan Local d'urbanisme
- Historique
- Subdivisions fiscales
- Elément(s) bâti(s)
- Invariant

- 1 – Accès à au relevé de propriété (microfiches)
- 2 – Accès aux Renseignements d'urbanisme (RU)
- 3 – Accès au règlement de la zone POS/PLU



Onglet Mise-à-jour

Ce menu est destiné aux utilisateurs qui feront de la saisie et de la mise-à-jour dans les bases de données. Le choix dans la liste de couches pouvant être mise-à-jour est restreint. Ces droits vous sont attribués en accord avec l'administrateur SIG, en fonction de vos besoins. Une couche peut être consultée par plusieurs utilisateurs mais ne peut être modifiée que par la personne propriétaire de la donnée.



Les accessoires :

- 1 - Création d'un objet
- 2 - Modification de la géométrie d'un objet
- 3 - Déplacement d'un objet
- 4 - Fusionner des polygones
- 5 - Découpe d'un objet
- 6 - Edition des propriétés de l'objet (champs)
- 7 - Suppression de l'objet
- 8 - Revenir en arrière

Lorsque vous activez ce menu, un mode opératoire vous est proposé dans une petite fenêtre en haut à gauche de la carte. Suivez ces instructions.

Exemple : 1 Création d'un nouveau polygone

Ajout d'un nouveau polygone à la couche
Dessinez un polygone (double-click = fin)

Lorsque vous quittez la session de mise-à-jour, les données sont sauvegardées.

Remarque : pour la mise à jour, le mode « accrochage aux angles des parcelles » est activé par défaut.

Onglet vue d'ensemble

Cet onglet correspond à une fenêtre de localisation. On y voit la Communauté de Communes à une plus petite échelle. Cette seconde carte peut-être utile pour se repérer par rapport aux limites communales.



1 - En appuyant sur cette flèche, la vue d'ensemble devient visible en permanence, vous pouvez la bouger et la placer où vous voulez à l'écran.

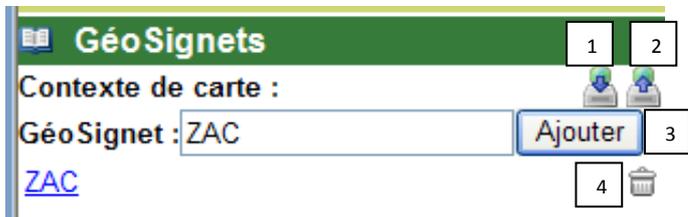
2 - Ce rectangle bleu représente l'emprise de la fenêtre carte. Vous pouvez naviguer en déplaçant ce rectangle bleu.

3 - Le cadenas sert à verrouiller la vue d'ensemble.



Onglet Géo Signets

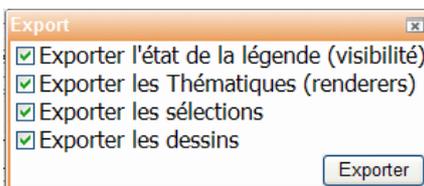
Si vous travaillez régulièrement sur une zone bien précise, vous pouvez utiliser le menu Géo Signets, ces paramètres vous feront gagner du temps.



Les accessoires :

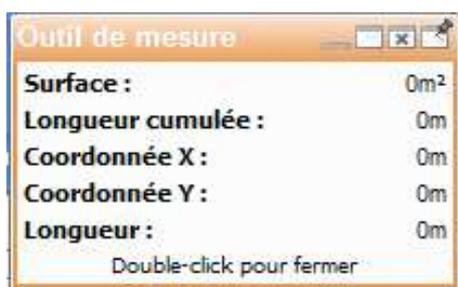
1. Sauvegarder un contexte
2. Restaurer un contexte
3. Ajouter un nouvel signet
4. supprimer un signet

Localisez-vous sur la zone en question, et entrez son nom, puis cliquez sur ajouter. Ce paramètre sauvegarde vos vues favorites sur lesquelles vous travaillez (ex : ZAC). Vous retrouverez ces vues lors d'une prochaine séance de travail.

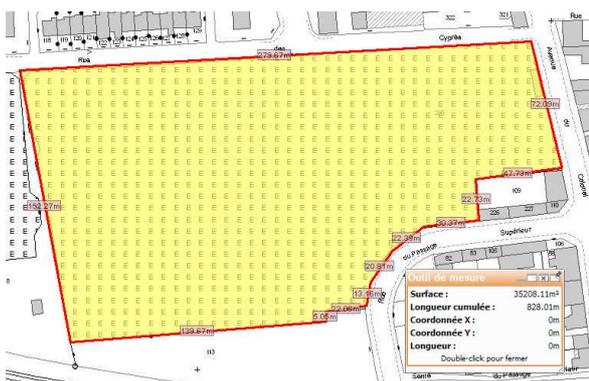


Vous pouvez également sauvegarder l'ensemble des paramètres de votre carte (couches affichées, sélection en cours, cartographie...) en utilisant le contexte de carte. Faites sauvegarder le contexte [1], enregistrez le fichier dans l'un de vos répertoires. A la séance de travail suivante, faites restaurer [2].

Outils de mesures



Cette fenêtre s'affiche automatiquement au centre de votre écran. Vous devez la déplacer pour pouvoir travailler.



Dessinez la zone que vous voulez mesurer (un clic pour un point, double clic pour terminer le tracé). Lorsque vous mesurez un objet, les informations se complètent dans la fenêtre « outils de mesures » et les cotes des objets apparaissent sur la carte.



Outils de dessins

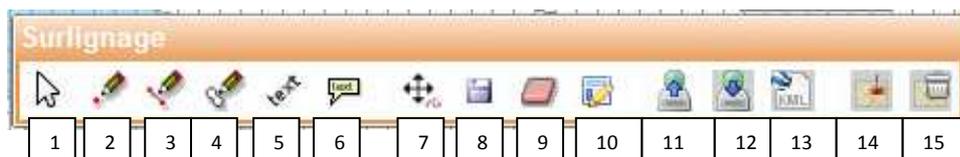


Ce menu vous sert personnaliser une carte en y ajoutant une étiquette, un polygone pour faire ressortir une zone, un trait pour faire apparaître une limite, etc. Lorsque vous activez ce menu, une grille de dessin apparaît sur la carte.

Attention : les outils de dessin ne sont pas des mise-à-jour. Ils peuvent être sauvegardés si vous exportez les objets.

12

Les accessoires :



- | | |
|---|---|
| <ol style="list-style-type: none"> 1- Outil de sélection 2- Dessiner un point 3- Dessiner une ligne 4- Dessiner un polygone 5- Dessiner un texte orienté 6- Dessiner une étiquette 7- Modifier la géométrie d'un objet 8- Sauver le(s) objet(s) | <ol style="list-style-type: none"> 9- Effacer le(s) objet(s) 10- Modifier les propriétés des objets et des étiquettes 11- Importer des objets 12- Exporter des objets 13- Exporter au format KML (non précisé dans ce guide) 14- Ajouter des objets au fond de carte 15- Supprimer des objets du fond de carte |
|---|---|

Utilisation : Pour faire une carte afin de faire ressortir une parcelle et y indiquer le nom de propriétaire, avec la surface (vous devez déjà connaître ces informations, grâce à l'outil de consultation).



- Cliquez sur l'outil dessiner un polygone (4) et tracez la zone que vous souhaitez (un clic pour un point, double clic pour fermer le polygone). L'application a créé une zone jaune entourée de rouge (couleurs par défaut), vous pouvez personnaliser ces couleurs en cliquant sur l'outil options de polygone(10).
- Répétez l'opération pour introduire une étiquette (6), l'application introduit l'étiquette, avec « texte » par défaut. Utilisez l'outil sélection (1) pour cliquer sur le texte, allez dans options d'étiquettes (10) et tapez votre texte dans la première cellule.
- Utilisez l'outil sélection (1), cliquez sur le polygone, puis sur sauve les objets (8). Même opération pour les étiquettes.
- Cliquez sur Ajouter les objets au fond de carte (14) et quittez le menu Dessins.

ANNEXE

Organisation des couches et des données de l'application

Thème Principal	Sous-thème	Couches
Photos aériennes 2004		
PLU		PLU - Bignicourt-Sur-Marne PLU - Blacy PLU - Frignicourt PLU - Loisy-Sur-Marne PLU - Loisy-Sur-Marne PLU - Vitry-Le-François
Réseaux	Assainissement	Regards Sens d'écoulement Réseau Identifiant des tronçons Identifiant des regards Bouches d'égout Bouches d'égout (ligne) Branchements Déversoir d'orage Déversoir d'orage (ligne) Station de relevage, dessableur et puits perdus Réservoir de chasse
	Eau Potable	Annotation tronçon Annotation incendie Incendie Nœud Vanne Réseau (AEP) Abonné (ligne) Equipement (point) Equipement public (point) Abonné (point) Equipement public (ligne) Equipement (ligne) Ouvrage
Urbanisme		Monuments historiques périmètre de protection des monuments Emplacements Réservés Espace boisé classé Zone Inondable (Plus Hautes Eaux Connues) Domanialité (propriétés)
Fond de plan		Routes Voies ferrées Périmètre CCVF Communes Espace naturel Zone de Développement économique Zone urbaine

Cadastre	Plans cadastraux	Bâtiments Unités foncières Parcelles Parcelles rejetées Subdivisions fiscales Lieudits Sections Communes
	Labels	Noms des réseaux hydrographiques Numéros de voies Noms de voies Numéro de subdivisions fiscales Numéros de parcelles Noms des lieudits
	Habillage	Réseaux hydrographiques Habillage ponctuels Habillage linéaires Habillage surfaciques Renvois parcelles