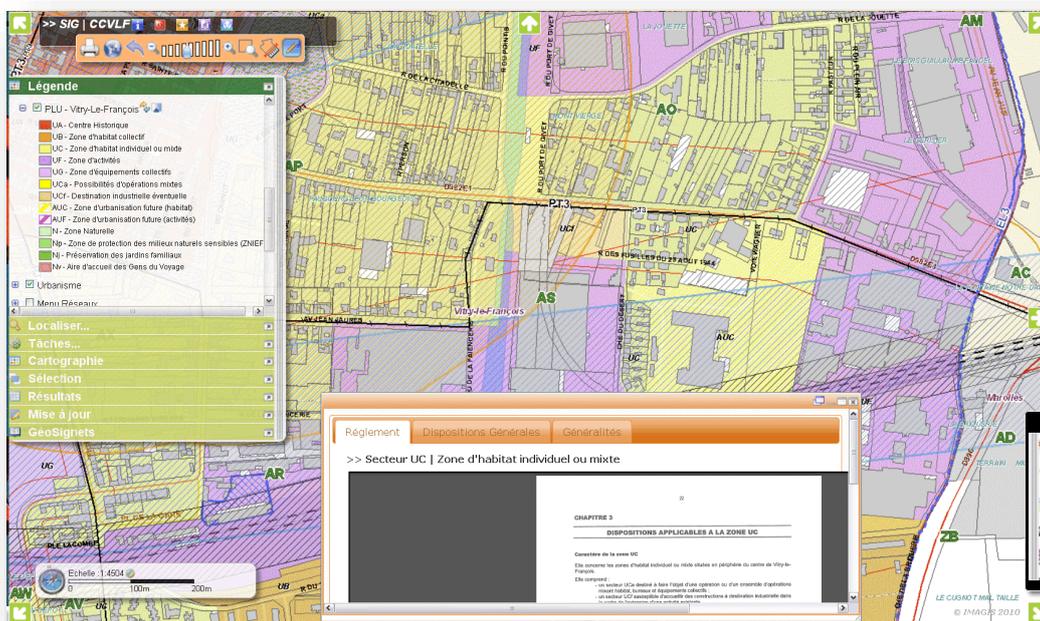




Systeme d'Information Géographique

GUIDE D'UTILISATION DU SIG



Sommaire

Introduction	3
Récapitulatif des données générales disponibles (Avril 2016).....	4
Présentation générale de l'interface	5
Principe de l'application	5
Options d'échelles	6
Liens pratiques	6
Présentation des Outils.....	7
Barre d'outil.....	7
Outil d'impression	8
Outils de mesures.....	9
Outils de dessins.....	10
Outil de sélection.....	11
Outil de thématiques.....	13
Outil de Mise-à-jour	14
Outil Vue d'ensemble	14
Outil Google Street View (Problème avec la Version actuelle)	15
Présentation des Onglets.....	16
Onglet Légende	16
Onglet Localiser...	17
Onglet Tâches...	19
Onglet Thématiques	20
Onglet Sélections.....	20
Onglet Résultats	22
Onglet GéoSignets.....	24
Le portail cartographique.....	25
• Accès au S.I.G.....	25
• Documents généraux	25
• Informations	25
• Dernières mises-à-jour	25
• Fiches Communales.....	25
• Cartothèque Générale.....	26
• Cartes Thématique par Commune	26



Introduction

La Communauté de Communes de Vitry-le-François s'est équipée d'un Système d'Information Géographique (SIG). Cet outil disponible via Internet, représente le territoire intercommunal par des cartes interactives. Le SIG rassemble et permet également la diffusion de bases de données métiers (urbanisme, réseaux d'eau et d'assainissement, espaces verts, ...). Ce guide d'utilisation a été créé suite à l'installation et au déploiement du SIG. Ce présent document a une dimension pédagogique, il cherche à faciliter l'utilisation du SIG.

Accès à l'application :

- Pour les services internes de la Communauté de Communes et de la Ville de Vitry-le-François et les communes membres de la Communauté:

<http://websig.vitry-le-francois.net/WebVilleServer/jsp/login/login.jsp>

Pour utiliser l'application SIG, vous devez disposer d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe. Pour cela, vous devez faire une demande auprès de l'administrateur SIG.

- Via le site internet de la Communauté de Communes dans l'onglet Communauté [partie Cartographie dynamique](#)

Objectifs : Ce guide a pour principaux objectifs de présenter l'application SIG dans sa globalité et de servir de support aux utilisateurs.

Contenu : Ce guide présente les menus et les différents outils de l'application SIG. Il propose aussi une assistance pour certaines opérations, telles que produire une carte, mettre à jour les bases de données, consulter les fiches parcellaires, ...

Destinataires : Ce manuel s'adresse à toute personne souhaitant utiliser le SIG, et plus particulièrement aux élus, aux professionnels des services, ainsi qu'aux communes adhérentes de la Communauté de Communes.

Contact : Simon MINIOU, Pôle de Développement Urbain, 03.26.41.22.95, sminiou@vitry-le-francois.net

Veillez vous identifier

Identifiant:

Mot de passe:

Infos - [\(Toutes les infos\)](#)

Mars 2012 : Création de la couche hydrant sur les poteaux et bouches d'incendies (Vitry) ainsi que ses outils de localisation ;

Janvier 2012 : Mise à jour de la couche installations sportives (CCVLF) ;



Récapitulatif des données générales disponibles (Avril 2016)

- Cadastre numérique de la Communauté de Communes
- Informations foncières (noms de propriétaires, numéro de compte, ...)
- CC / POS / PLU des communes
- Réseaux d'Assainissement et d'Eau potable (données prestataire de services)
- Photos aériennes 2011
- Fond de plan général

Détail

Parcelle AP0089

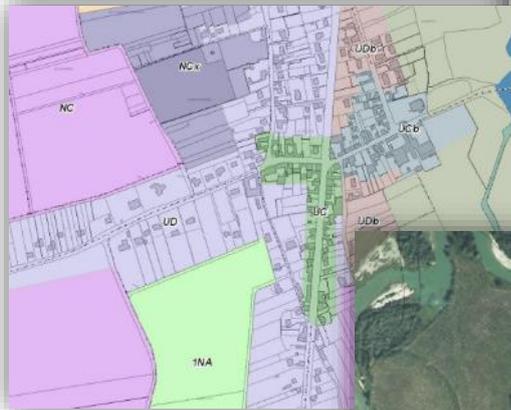
[Relevé de propriété](#)
[Relevé de propriété \(pour un tiers\)](#)
[Renseignement d'Urbanisme](#)

Commune : VITRY LE FRANCOIS (510649)
Surface géographique : 1395 m2
tenance : 1399 m2
esse : 9001 PL DE L HOTEL DE VILLE (0870)
e : Oui
ine : Non

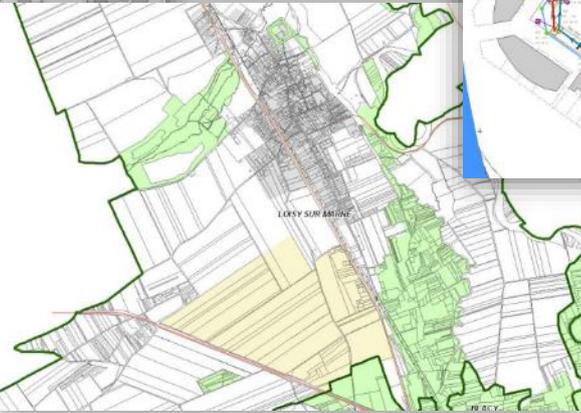
Propriétaire(s) [Plan local d'Urbanisme](#) [Historique](#) [Subdivision\(s\) fiscale\(s\)](#) [Elément\(s\) bâti\(s\)](#)

ompte +00032

nom	Etat civil	Adresse	Indivision	Droits
COMMUNE DE VITRY LE FRANCOIS	Né(e) le - à	MAIRIE	-	Propriétaire







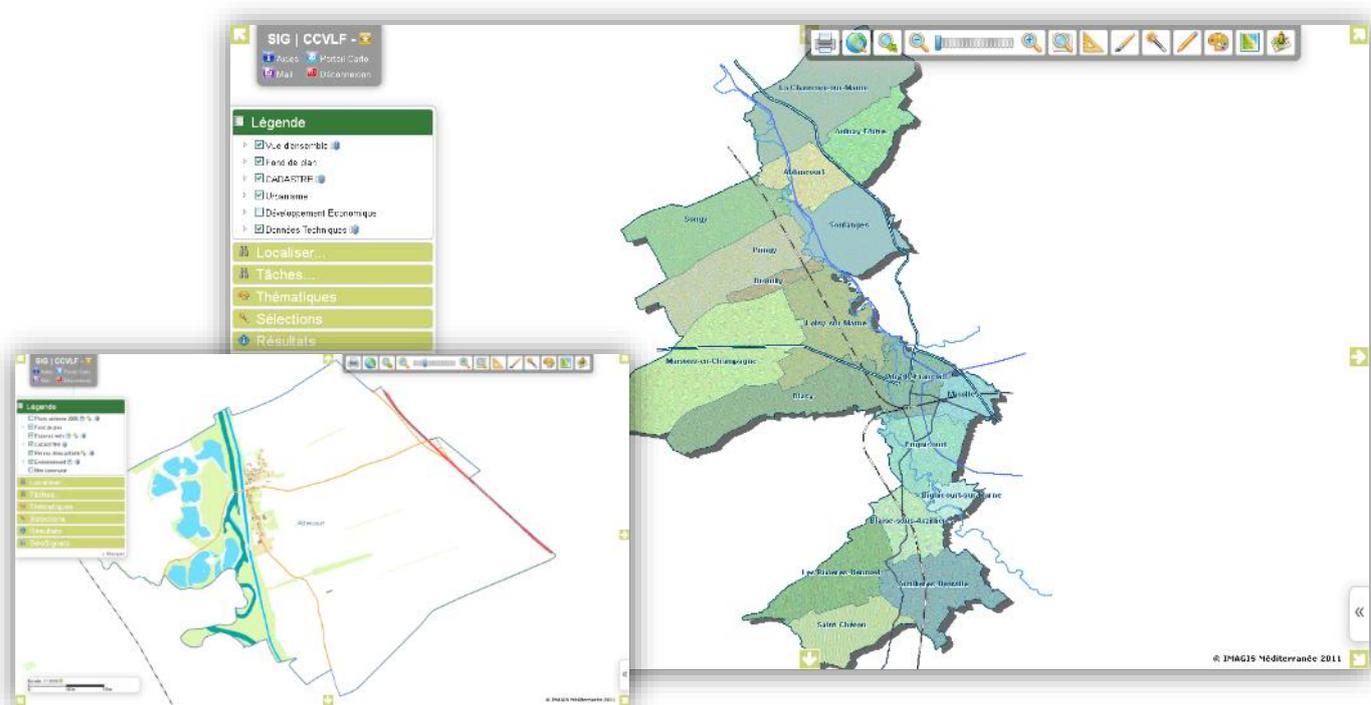

Présentation générale de l'interface

L'application fonctionne sur le Web, elle est composée d'une interface simple (il n'y a pas de menus cachés). De plus, l'interface est personnalisée aux couleurs de la Communauté de Communes de Vitry-le-François.

Chaque action que vous allez commander entraîne un temps de chargement (*environ 2 ou 3 secondes*). Il est conseillé de ne faire qu'une opération à la fois et d'attendre la fin du chargement pour lancer une autre commande.

Principe de l'application

A l'ouverture de l'application, vous êtes localisé sur la vue générale de la Communauté de Communes ou sur la vue de votre commune.

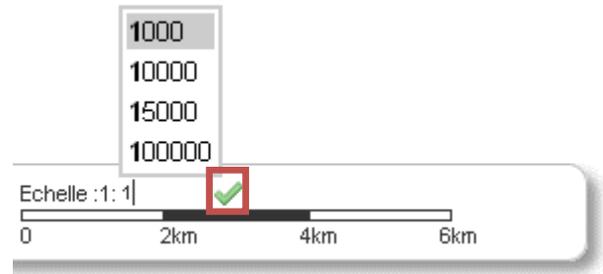


- L'interface s'articule autour d'une carte principale, qui occupe un large espace à l'écran.
- Les menus se trouvent à gauche de la fenêtre. Pour activer un menu, cliquez une fois sur l'onglet, les accessoires s'ouvrent.
- La navigation dans la carte est possible par des boutons figés à l'écran et disponibles en permanence (*en haut à droite de l'écran*). Vous pouvez également naviguer à l'aide des flèches qui sont disposées aux coins et aux angles de la carte principale.
- D'autres Outils sont situés dans cette barre (*détailés plus loin*)
- L'échelle de la carte est en permanence affichée à l'écran, en bas à gauche de la carte.
- Vous pouvez exporter directement la carte : clic droit sur la carte, Exporter choisissez le format d'export dans la liste proposée, cliquer sur le lien **Image exportée**.



Options d'échelles

- L'échelle de la carte est en permanence affichée à l'écran, sous forme d'une barre d'échelle et sous forme numérique.
- Vous pouvez choisir vous-même une échelle en cliquant sur le bouton rond à droite de l'échelle numérique , entrez l'échelle que vous souhaitez et validez avec le pictogramme vert à droite .



Liens pratiques

- En haut à gauche de l'écran, des Icones pratiques sont à votre disposition

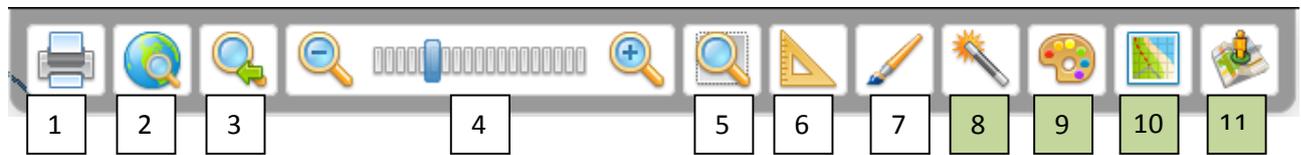


-  Aide en ligne concernant l'application
-  Déconnexion de l'application (*retour au menu d'identification ou au portail cartographique*)
-  Ajouter ce site à la liste des favoris de votre navigateur
-  Contacter l'administrateur SIG
-  Accéder au portail cartographique



Présentation des Outils

Barre d'outil



Outils présents dans l'ancienne version



Outils nouveaux ou changés de place

1 – Outil d'impression

2 – Bouton pour voir la totalité de la carte (*cadrage global*)

3 – Zoom précédent

4 – Zoom progressif +/- (*slider d'échelle pour passer du 500^e au 1 000^e, au 2 000^e, etc, ...*)

5 – Zoom par sélection, tracer un rectangle sur la carte et le zoom correspondra à la zone délimitée

6 – Outils de mesures et de calculs de surfaces (*voir la page 9 de ce manuel*)

7 – Outils de dessin (*voir la page 10 de ce manuel*)

.....

8 – Outil de sélection

9 – Outil de thématiques

10 – Vue d'ensemble pour masquer ou afficher la vue d'ensemble dans une fenêtre propre

11 – Outil Google Street View pour afficher la vue à 360° de Google maps

.....

12 – Pour certain profil, se rajoute l'outil de mise à jour



Outil d'impression



Une fois votre carte terminée (*couches affichées, emplacement, ...*), cliquez sur le 1^{er} bouton, symbolisant une imprimante et le menu d'impression s'affiche.

Génération de rapport imprimable
✕

Modèle A4 Portrait NB

A4

1

Titre : 2

Commentaire : 3

Résolution : 150 dpi 4

Format : PDF 5

Echelle :

Conserver l'étendue visible 6

Conserver l'échelle 7

Echelle : 1:13019

Imprimer 8

1 - Avec les flèches, gauche/droite, vous pouvez choisir des modèles d'impression A4 ou A3, formats Portrait ou Paysage.

2 - Dans l'espace Titre, tapez le Titre de votre carte (*facultatif*).

3 - Dans l'espace Commentaire, introduisez un texte (*facultatif*).

4 - Choisissez une résolution : recommandé 150 dpi.

5 - Choisissez un format : recommandé PDF. Si vous avez fait une carte avec une photo aérienne transparente, il est recommandé de choisir le format TIFF.

Choisissez une échelle, deux options sont possibles

6 - Conserver l'étendu visible, la page sera imprimé à échelle indiqué (*dans cet exemple, 1 / 13 019^e*).

7 - Définir l'échelle : à vous de rentrer dans l'espace prévu à cet effet l'échelle que vous désirez.

8 - Pour générer la carte, cliquez sur le bouton imprimante en bas à droite de la fenêtre.

REMARQUE : à ce stade, aucun document n'est envoyé à l'imprimante. L'application crée une carte au format PDF (ou TIFF).

Cette fenêtre s'affiche, pour voir la carte que vous avez créée, cliquez sur le lien **rapport imprimable**, ouvrez le document PDF et vérifiez votre carte.

- **REMARQUE :** Ces mises en page sont paramétrées par l'administrateur, tous les éléments de la carte ne sont pas modifiables.

A ce stade, vous pouvez enregistrer la carte dans vos fichiers (*menu fichier, enregistrer une copie sous... Conseillé*) et/ou vous pouvez lancer l'impression.

Document généré
✕

Le document généré est accessible via le lien ci-dessous :

[Rapport imprimable](#)

En le cliquant, votre navigateur vous proposera de le visualiser ou de le télécharger

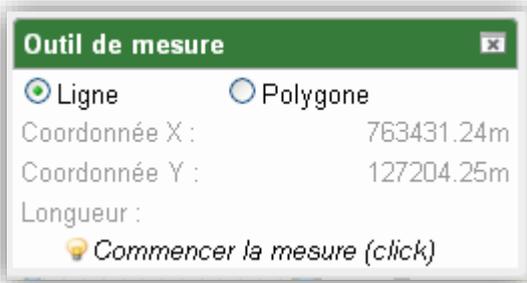
Guide d'utilisation du SIG



8

Outils de mesures

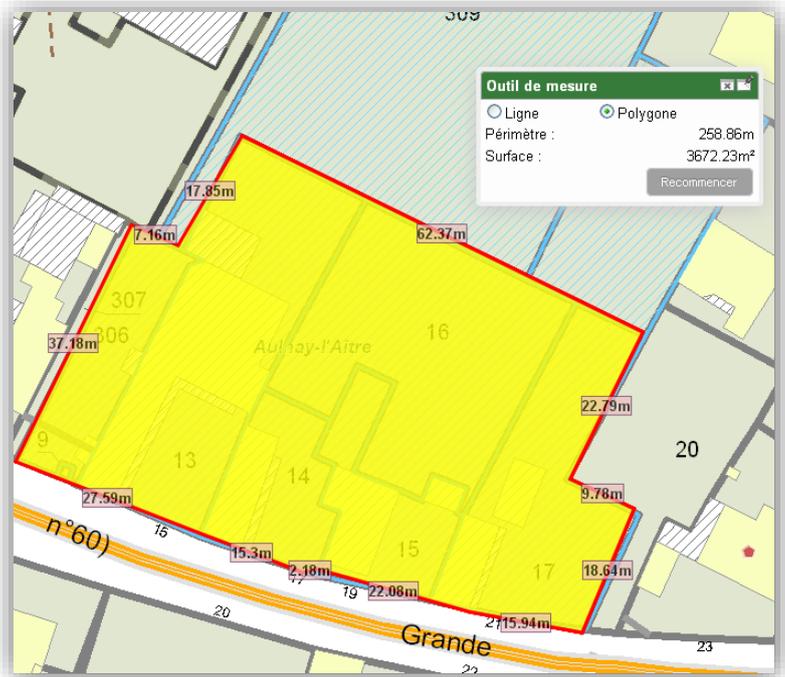
Dans la barre d'outils, cliquer sur l'outil règle pour **calculer des longueurs et des surfaces**



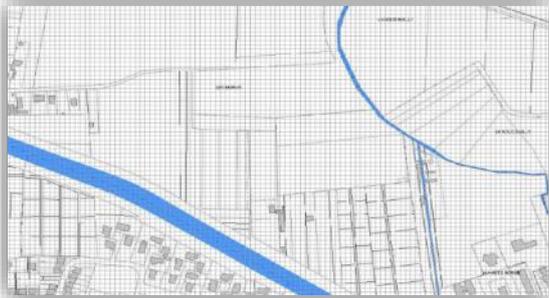
et les cotes des objets apparaissent sur la carte.

Note : si en cours de création de votre mesure, vous vous êtes trompé de mode (*Ligne ou Polygone*), vous pouvez changer de mode sans que ça affecte votre mesure.

Cette fenêtre s'affiche automatiquement en haut de votre écran. Choisissez le type de mesure (*Ligne ou Polygone*) puis dessinez ce que vous voulez mesurer (*un clic pour un point, double clic pour terminer le tracé*). Lorsque vous mesurez un objet, les informations se complètent dans la fenêtre « *outil de mesure* »



Outils de dessins



Cet outil vous sert pour personnaliser une carte en y ajoutant une étiquette, un polygone pour faire ressortir une zone, un trait pour faire apparaître une limite, etc. Lorsque vous activez ce menu, une grille de dessin apparaît sur la carte.

Attention : les outils de dessin ne sont pas des mise-à-jour. Ils peuvent être sauvegardés si vous exportez les objets (12).

Les accessoires :

- 1- Outil de sélection
- 2- Dessiner un point
- 3- Dessiner une ligne
- 4- Dessiner un polygone
- 5- Dessiner un cercle
- 6- Dessiner un texte orienté
- 7- Dessiner une étiquette
- 8- Modifier les propriétés des objets et des étiquettes
- 9- Importer des objets
- 10- Exporter des objets
- 11- Exporter au format KML (non précisé dans ce guide)
- 12- Ajouter des objets au fond de carte



13- Supprimer des objets du fond de carte

Si vous sélectionnez un objet déjà dessiné (1), 3 icônes apparaissent :

- 14- Modifier la géométrie d'un objet
- 15- Sauver le(s) objet(s)
- 16- Effacer le(s) objet(s)



La méthodologie d'utilisation est de :

- A : Choisir ce que l'on veut dessiner (2 à 7)
- B : Choisir les options pour notre dessin (8)
- C : A chaque objet définitif faire "Ajouter au fond de carte" (12)

Exemple : Pour faire une carte afin de faire ressortir une parcelle et y indiquer le nom de propriétaire, avec la surface (vous devez préalablement connaître ces informations, grâce à l'outil de consultation) :



- Cliquez sur l'outil dessiner un polygone (4) et tracez la zone que vous souhaitez (un clic pour un point, double clic pour fermer le polygone). L'application a créé une zone jaune entourée de rouge (couleurs par défaut), **vous pouvez personnaliser ces couleurs** en cliquant sur l'outil options de polygone (8). Cliquez sur Ajouter les objets au fond de carte (14).
- Répétez l'opération pour introduire une étiquette (6), l'application introduit l'étiquette, avec le texte définit dans les options
- Cliquez sur Ajouter les objets au fond de carte (14) et quittez le menu Dessins.



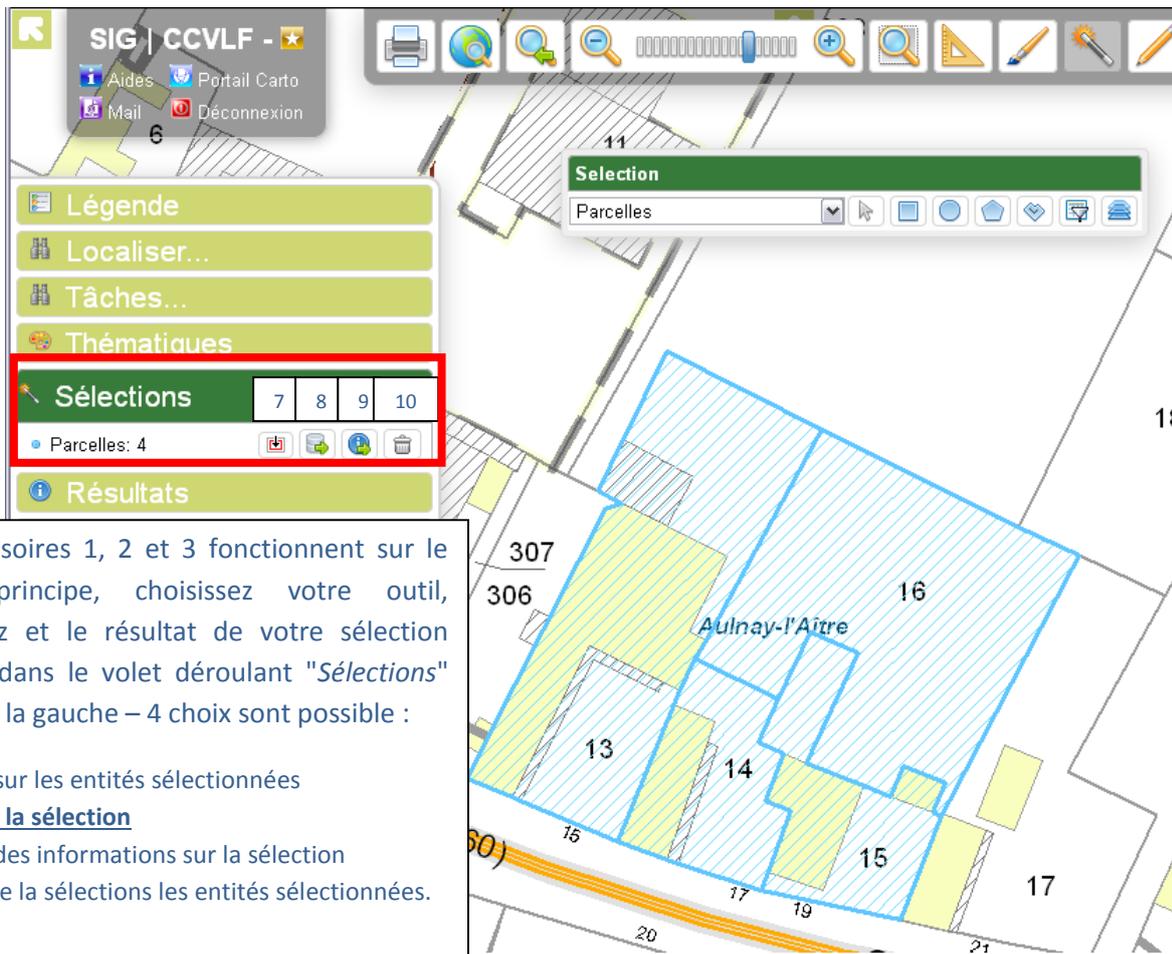
Outil de sélection



Cet outil est principalement utilisable lorsque la sélection porte sur des parcelles. Il permet de réaliser des sélections multicritères (*sélection géographique ou par informations de la données*), et de trier les résultats.



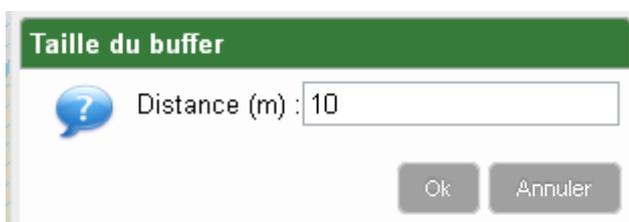
Les accessoires donnent la possibilité de sélectionner par un clic (1), par un rectangle ou un cercle (2), par un polygone (3), par un **un buffer** (*tampon*) (4), par un filtrage attributaire ou une sélection inter-thèmes (5 et 6 - non précisé dans ce guide)



Les accessoires 1, 2 et 3 fonctionnent sur le même principe, choisissez votre outil, manipulez et le résultat de votre sélection s'affiche dans le volet déroulant "Sélections" situés sur la gauche – 4 choix sont possible :

- 7 Zoomer sur les entités sélectionnées
- 8 **Exporter la sélection**
- 9 Obtenir des informations sur la sélection
- 10 Effacer de la sélections les entités sélectionnées.

- L'accessoire 4 « **Sélection par buffer** », est très utile. Exemple d'utilisation : Prévenir les riverains de travaux sur les réseaux ou sur la voirie.



Choisissez cet outil, tracer une ligne sur l'axe du réseau/de la voie (*un clic au début, double clic à la fin*). Choisissez une distance (ex :10 m).



L'application calcule une zone de 10 m de large de chaque côté du trait que vous avez dessiné (*zone rouge*), puis il recherche toutes les parcelles qui intersectent cette zone (*parcelles sélectionnées en bleu*). Vous pouvez maintenant **exporter cette sélection**, appuyez sur l'accessoire n°8.

Cette fenêtre apparaît et vous propose 4 choix :

1. Création d'une fiche PDF pour chaque parcelle (le plus complet)
2. Création d'un tableau Excel avec les références et les parcelles cadastrales
3. Création d'un tableau Excel avec les noms et adresses des propriétaires
4. Création d'un tableau Excel avec les références cadastrales.

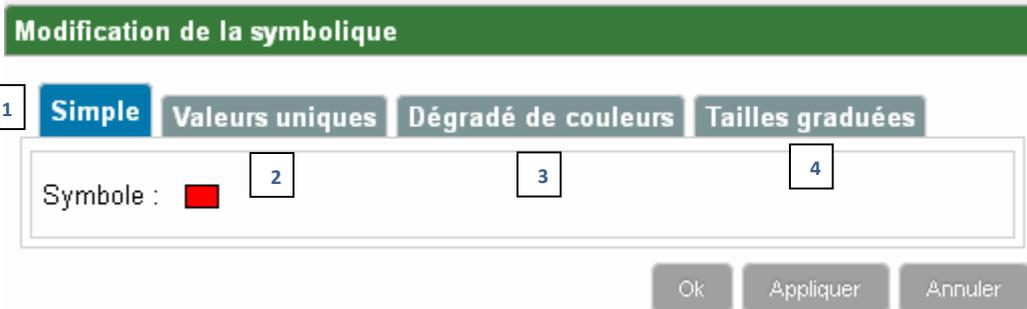


Outil de thématiques



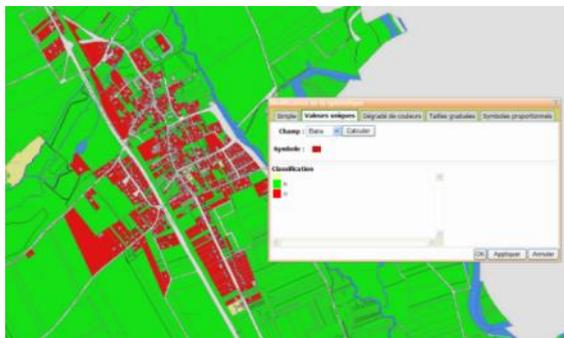
Cet outil sert à réaliser des cartes thématiques (*couleurs, symboles, etc.*) à partir des parcelles. Cliquez sur l'icône "Nouvelle thématique", et sélectionnez la couche parcelles comme source de données.

Une nouvelle fenêtre s'affiche et vous propose 5 options différentes.



1 – Simple : Simple modification de l'apparence d'une couche.

2 – Valeurs uniques (*analyse des données de type Texte*). Exemple pour représenter les parcelles qui supportent une construction.

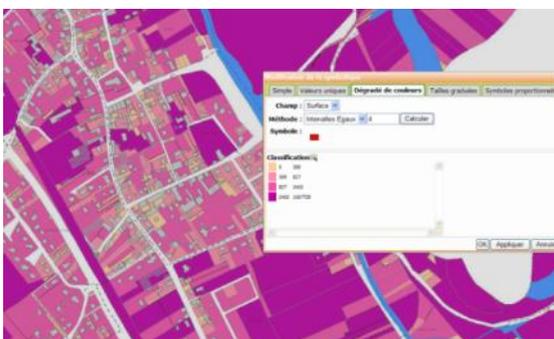


Champ : Choisir "Batie" et cliquer sur calculer.

Dans classification des couleurs sont apparues. Vous pouvez les modifier par un clic et choisir les couleurs les plus pertinentes parmi la palette.

Cliquer sur appliquer, puis sur OK

3 – Dégradé de couleurs (*analyse de données de type numériques*). Exemple pour représenter les parcelles selon leur surface.



Champ : choisir Surface

Méthode : à déterminer selon l'objectif de la carte.

Nombre de classes : ne pas dépasser 6 ou 7 pour des raisons de lisibilité et de compréhension.

Classification : choisir la palette de couleurs à appliquer.

4 – Tailles graduées (*analyse de données de type numériques*). Exemple

Outil de Mise-à-jour

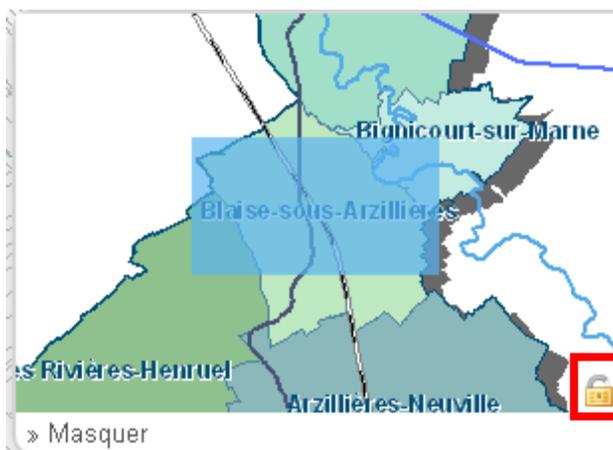


Ce menu est destiné aux utilisateurs qui feront de la saisie et de la mise-à-jour dans les bases de données. Le choix dans la liste de couches pouvant être mise-à-jour est restreint. Ces droits vous sont attribués en accord avec l'administrateur SIG, en fonction de vos besoins. Une couche peut être consultée par plusieurs utilisateurs mais ne peut être modifiée que par la personne propriétaire de la donnée.

Lorsque vous quittez la session de mise-à-jour, les données sont sauvegardées.

Remarque : Pour la mise à jour, le mode "accrochage aux angles des parcelles" est activé par défaut. Une version plus détaillée viendra par la suite et se trouve également sur l'aide en ligne  rubrique "mise à jour des thèmes existants".

Outil Vue d'ensemble



Cet outil correspond à une fenêtre de localisation. On y voit la Communauté de Communes à une plus petite échelle. Cette seconde carte peut-être utile pour se repérer par rapport aux limites communales.

Le rectangle bleu représente l'emprise de la fenêtre carte. Vous pouvez naviguer en déplaçant ce rectangle bleu.

Le cadenas sert à verrouiller la vue d'ensemble. Quand il n'est pas activé (*par défaut*) la vue change en fonction de l'échelle.

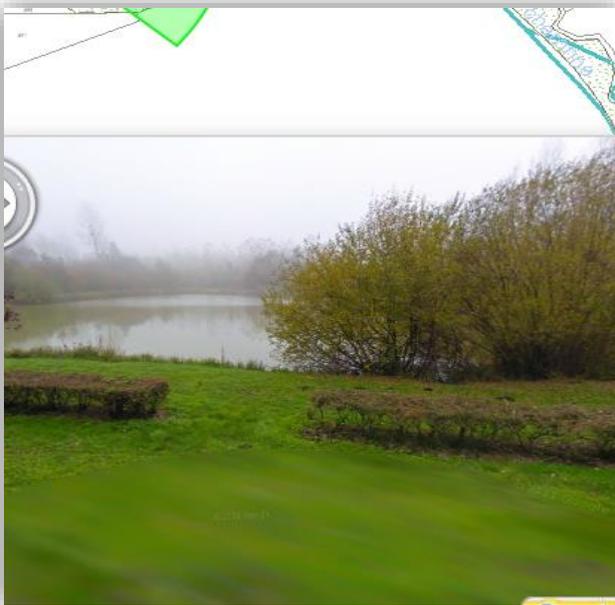
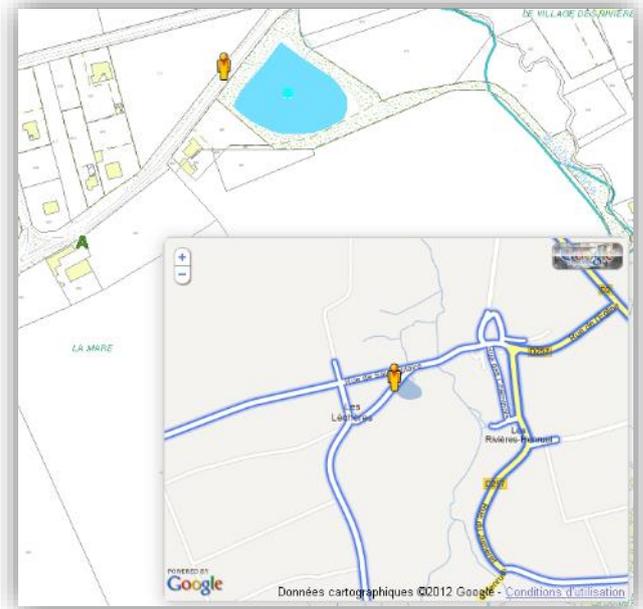


Outil Google Street View (Problème avec la Version actuelle)



Utilisation : Positionnez vous sur la zone de votre choix ; cliquez sur l'icone  ; une fenêtre Google s'ouvre avec des certaines rues en Bleu. Ces rues sont celles ou la vue à 360° est disponible. Cliquez sur la rue en bleu pour placer le point de visualisation ; Un "Bonhomme" jaune s'affiche sur la carte Google et également sur la carte de l'application ;

Ensuite cliquez sur le Bouton Google pour lancer Street View  . Pour déplacer la vue, cliquez sur la photo en maintenant appuyé le bouton gauche de la souris ou cliquez sur les zones blanches qui apparaissent (*rond, rectangle ou flèches*)

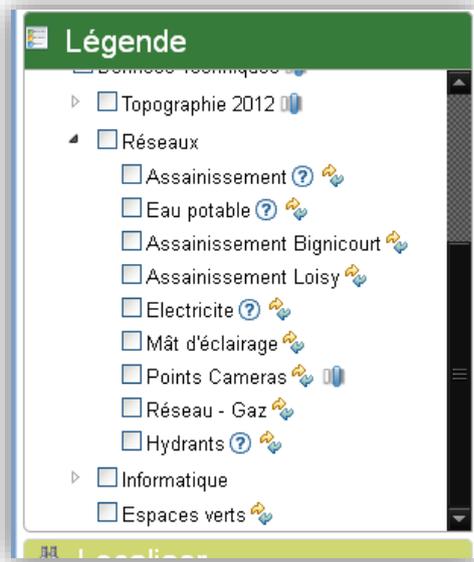


Pour retourner sur la vue rue (*en bleu*) cliquez sur le bouton Google qui est apparu :  . Vous pourrez ainsi déplacer le point de visualisation.

Présentation des Onglets

Onglet Légende

Ce menu correspond à la liste des couches contenues dans l'application. Il est construit sous forme d'une arborescence dépliant : un Thème principal, ex : Réseaux, qui contient des sous-thèmes (Assainissement, Eau Potable,...



Si vous souhaitez connaître l'ensemble des couches disponibles dans l'application SIG, rendez-vous sur le portail SIG où une présentation des données est disponible, ou en page annexe.

▶ Ces symboles indiquent que le thème principal ou sous-thèmes contient d'autres couches, pour les visualiser, appuyez sur le triangle et la liste se déroule. En blanc le menu n'est pas déroulé et en noir il est affiché.

Attention : pour être visible, une couche doit être cochée, ainsi que le thème et/ou le sous-thème dont elle dépend.

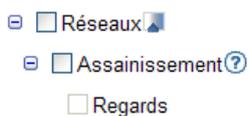


Pour rendre visible une couche, cocher la case à gauche.

Astuce : pour rendre visible toutes les couches d'un thème principal, appuyez sur la touche control du clavier et cochez la case à gauche de ce thème.



Ce symbole indique que la couche peut être rendue transparente. Appuyez sur ce symbole et modifiez la transparence en glissant le curseur. La transparence est choisie en % (0% signifie que la couche n'est pas transparente, 100% signifie que la couche est totalement transparente).



Le symbole ? indique que cette couche/cet ensemble de couches n'est pas visible à cette échelle. Il s'agit souvent de textes ou de données très fins tels que les réseaux. Pour connaître la plage d'échelle à laquelle sont visibles ces données, placez votre souris sur le symbole et une étiquette « visible à partir du 1 / ... » apparaît. Ainsi, si un ensemble de couches ne peut être visualisé qu'à partir du 1/5000^e ; les couches sous-jacentes apparaissent en grisé et ne deviennent visibles qu'à partir d'une certaine échelle.

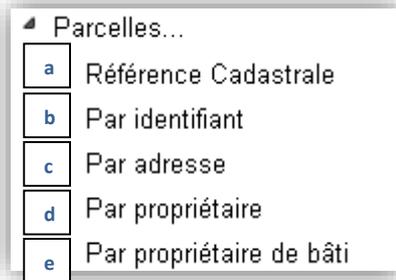
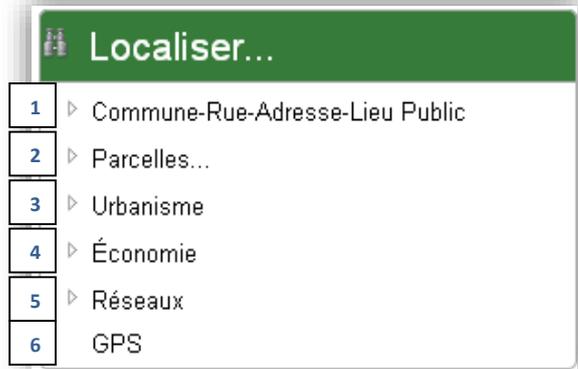


Pour connaître la légende/la représentation d'une couche, appuyez sur cette touche et le symbole s'affiche en dessous du nom de la couche.

Onglet Localiser...

Cet onglet vous propose de localiser différents objets triés en plusieurs catégories (1 à 6). Les Catégories peuvent se développer en cliquant sur la flèche blanche

- Par parcelle :



- a - Localiser une parcelle par référence cadastrale
- b - Localiser une parcelle par identifiant
- c - Localiser une parcelle par adresse postale
- d - Localiser une parcelle par nom de propriétaire
- e – Localiser une parcelle par nom de propriétaire de bâti

Sur un Profil communal, la commune sera automatiquement sélectionné ; pour les autres profils, deux choix sont possibles (une liste déroulante ou une zone de recherche).

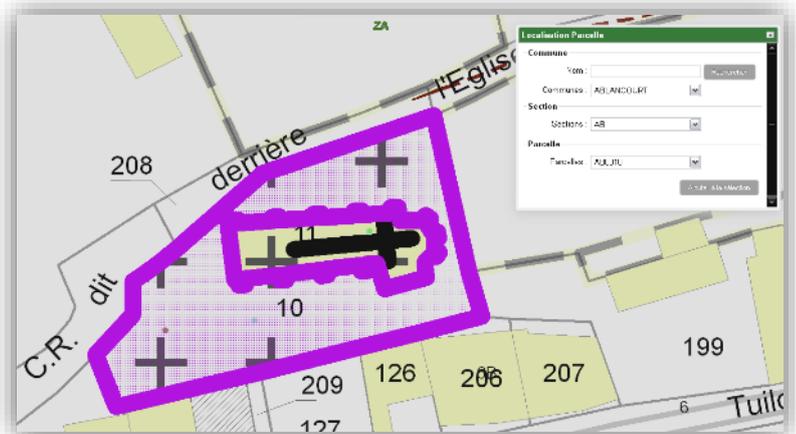
Cliquez sur la commune. Ensuite, selon l'option de recherche choisie, l'application vous demande de choisir soit :

- une section cadastrale (a),
- un identifiant (b) qui s'écrit sur 6 caractères (2 pour la Section et 4 pour le numéro de parcelle) ; exemple pour la parcelle n°10 de la Section AB d'Ablancourt tapé "AB0010" dans la zone de recherche Ident. *(si vous cherchez une section à une lettre mettre devant un espace ou un pourcentage : "_B0010" ou "%B0010")*
- un nom et n° de voie (c)
- un nom de propriétaire (d et e) ; 2 lettres suffisent pour faire une recherche. Dans ces deux outils, il est possible de cocher la case Tous pour sélectionner toutes les parcelles d'un propriétaire



Lorsque toutes les informations ont été renseignées dans ces menus de recherches, le système cadre la vue sur la ou les parcelles sélectionnées.

Les parcelles choisies s'affichent avec un contour violet.



Si vous faites une recherche de parcelles ou de bâtiments par nom de propriétaire, et que vous cliquez sur « sélectionner », un résultat s'affiche dans l'onglet sélection (pour exploiter ce résultat, rendez vous à la page 22 de ce manuel).

- **La localisation par GPS (6)** : nécessite des coordonnées géographiques (x, y dans le système de projection).
- **Les autres outils de localisation (1, 3, 4 et 5)** : permettent de localiser des objets de la carte si ceux-ci sont disponibles pour les utilisateurs. Voici la liste complète par catégorie :

▾ Commune-Rue-Adresse-Lieu Public
Commune
Lieux publics
Adresse
Rue
Lieu-dit

GPS

▾ Urbanisme
▾ D.I.A
DIA par Parcelle
DIA par Dossier
Autorisations
Plan Topographique
Secteur POS/PLU
Batiment HLM
Section cadastrale
RIL

▾ Réseaux
Assainissement
Assainissement Non Collectif
ANC par référence cadastrale
Eau Potable
Passage Camera
Mât d'éclairage
Hydrant par numéro
Hydrant par voie

▾ Parcelles...
Référence Cadastre
Par identifiant
Par adresse
Par propriétaire
Par propriétaire de bâti

▾ Économie
Zones
Entreprises

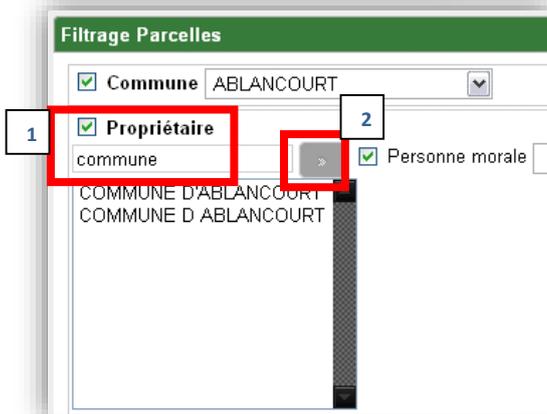
Onglet Tâches...



Le menu « Filtrage parcelles » correspond à un mode de recherche guidée. Grâce à cet outil, vous allez pouvoir interroger la base de données, créer des cartes et des tableaux, uniquement à partir de la couche parcelle.

La première fenêtre qui s'affiche vous propose plusieurs options, vous pouvez en choisir une (*requête simple*) ou en combiner plusieurs (*requête plus élaborée*).

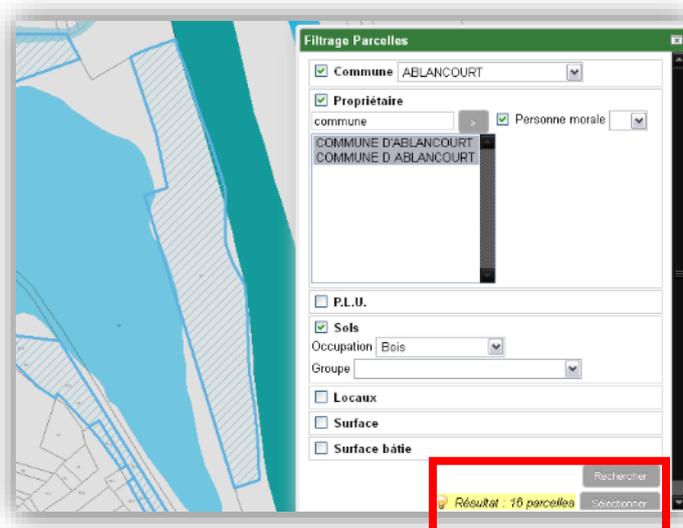
Pour commencer, cocher une case à gauche (*exemple : commune, choisissez une commune parmi la liste*). Ceci signifie que la recherche ne portera uniquement que sur les parcelles de la commune en question.



Si vous cocher une seconde case (*ex : Propriétaire - 1*) cela signifie que vous recherchez les parcelles dont le nom de propriétaire est "commune" et en cochant personne morale vous ne filtrer que les compte "public".

Cliquer sur la flèche à droite (2), une liste de choix s'affiche, choisissez une (ou plusieurs ligne(s) en maintenant la touche "control (Ctrl)" du clavier).

Vous pouvez ensuite sur le même principe affiner votre recherche, en sélectionnant une zone de PLU, une contrainte, une servitude, une nature d'occupation du sol, une surface, etc ...



Lorsque tous les indicateurs sont entrés, cliquez sur rechercher (*en bas à gauche*).

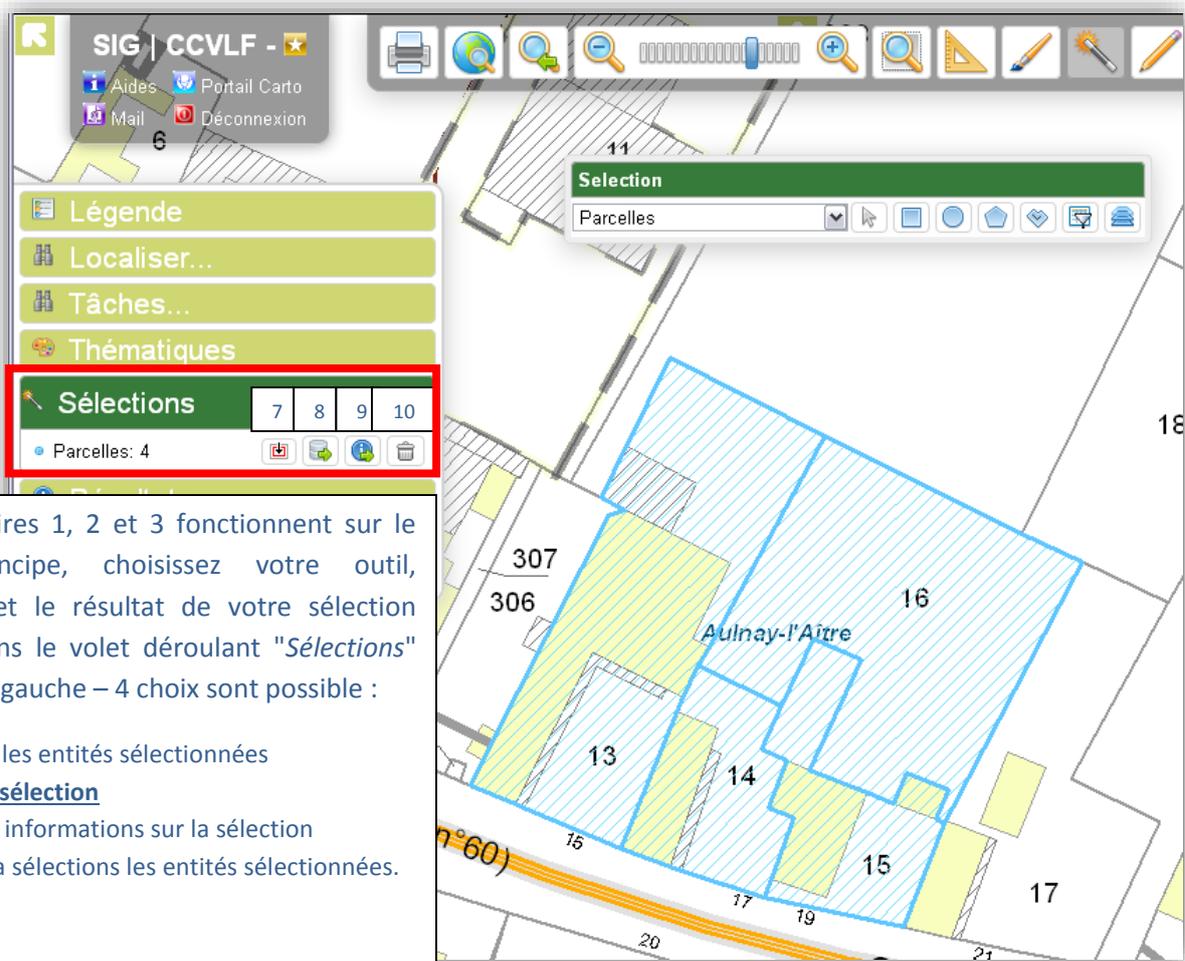
Le programme vous indique sur la seconde ligne le nombre de parcelles sélectionnées. Pour voir ce résultat, appuyez sur Sélectionner. Les parcelles sélectionnées sont surlignées en bleu (*pour exploiter ce résultat, rendez vous aux pages 20 et 21 de ce manuel*).

Onglet Thématiques

Cet onglet récupère les résultats de [l'outil de thématiques](#).

Onglet Sélections

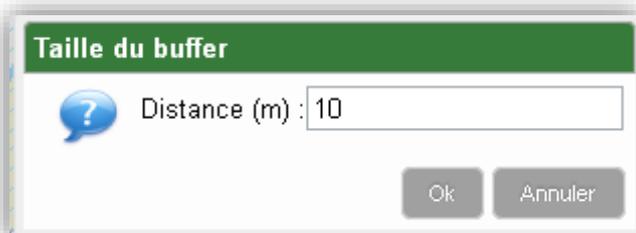
Cet onglet récupère les résultats de [l'outil de sélection](#).



Les accessoires 1, 2 et 3 fonctionnent sur le même principe, choisissez votre outil, manipulez et le résultat de votre sélection s'affiche dans le volet déroulant "Sélections" situés sur la gauche – 4 choix sont possible :

- 7 Zoomer sur les entités sélectionnées
- 8 [Exporter la sélection](#)
- 9 Obtenir des informations sur la sélection
- 10 Effacer de la sélection les entités sélectionnées.

- L'accessoire 4 « [Sélection par buffer](#) », est très utile. Exemple d'utilisation : Prévenir les riverains de travaux sur les réseaux ou sur la voirie.



Choisissez cet outil, tracer une ligne sur l'axe du réseau/de la voie (un clic au début, double clic à la fin). Choisissez une distance (ex :10m).



L'application calcule une zone de 10 m de large de chaque côté du trait que vous avez dessiné (zone rouge), puis il recherche toutes les parcelles qui intersectent cette zone (parcelles sélectionnées en bleu). Vous pouvez maintenant **exporter cette sélection**, appuyez sur l'accessoire n°8.

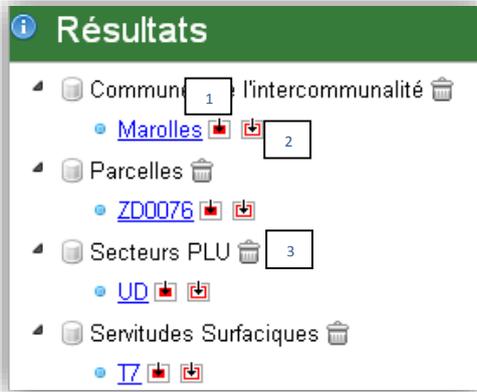
Cette fenêtre apparaît et vous propose 4 choix :

1. Création d'une fiche PDF pour chaque parcelle (*le plus complet*)
2. Création d'un tableau Excel avec les références et les parcelles cadastrales
3. Création d'un tableau Excel avec les noms et adresses des propriétaires
4. Création d'un tableau Excel avec les références cadastrales.



Onglet Résultats

Ce menu est très important au sein du système d'informations. Il vous donne accès à de nombreuses données, des fiches et des cartes préétablies concernant les parcelles cadastrales.



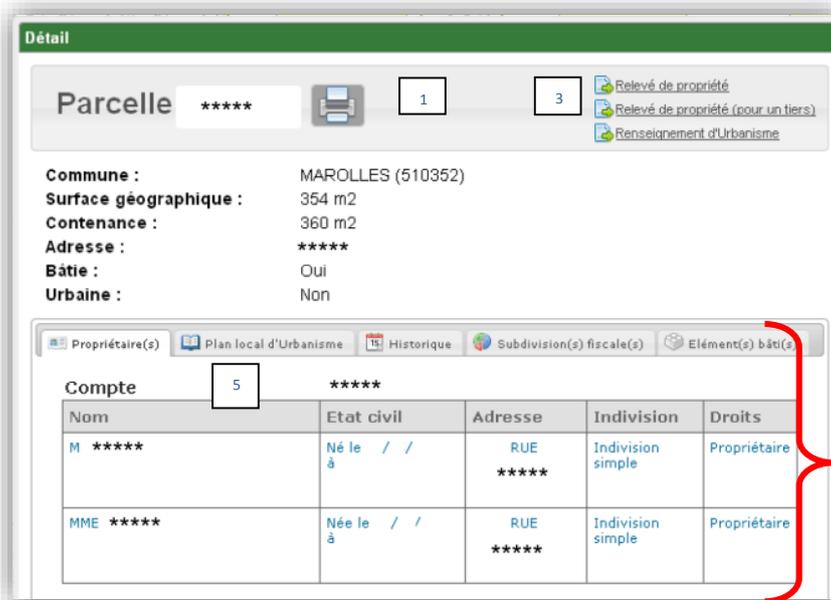
Lorsqu'une parcelle est sélectionnée (par simple clic, localisation, ou filtrage), après un temps de chargement court, les éléments s'affichent dans l'onglet Résultats.

Les accessoires :

- 1 – Surligner l'objet sur la carte pour le rendre plus visible
- 2 – Focaliser sur l'objet sélectionné
- 3 – Effacer cet objet de la sélection

- Afin de consulter, d'imprimer le règlement de la zone de POS/PLU de la parcelle, cliquez sur le lien (ex : [UD](#), en dessous de la ligne Secteurs PLU). Une fiche avec le règlement en PDF s'ouvre, vous pouvez le lire et le fermer, l'imprimer ou encore, l'enregistrer dans vos documents.
- Afin de consulter la fiche d'une parcelle, cliquez sur le lien (ex : [ZD0076](#)), une fiche s'affiche.

Vous trouverez dans cette fiche de très nombreuses informations dans les domaines de l'urbanisme et du foncier. **Attention** : ces informations sont confidentielles, leur accès est limité aux personnes qui en ont un besoin dans le cadre de leur fonction. Pour accéder à ces répertoires, faites une demande à l'administrateur SIG, SVP.

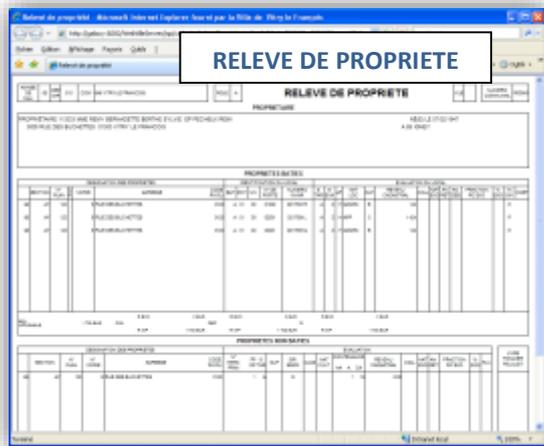


Cette fiche est riche en informations : elle vous indique l'ensemble des références cadastrales avec les noms de propriétaires, des données foncières et fiscales, d'où un certain encadrement de leur utilisation. Vous pouvez directement l'imprimer (1). Elles contiennent les informations suivantes, classées par rubrique (2) :

- Résumé
- Propriétaire
- Plan Local d'urbanisme
- Historique
- Subdivisions fiscales
- Elément(s) bâti(s) avec ses invariants

- 3 – Accès au relevé de propriété (microfiches) complet ou pour un tiers
- 4 – Accès aux Renseignements d'urbanisme (RU)

En cliquant sur les 2 accessoires mentionnés sur la page précédente (3 et 4), vous accédez à des documents de différentes formes, qui contiennent chacun des informations particulières. Vous pouvez imprimer ces documents et les délivrer au public qui se rend en Mairie.

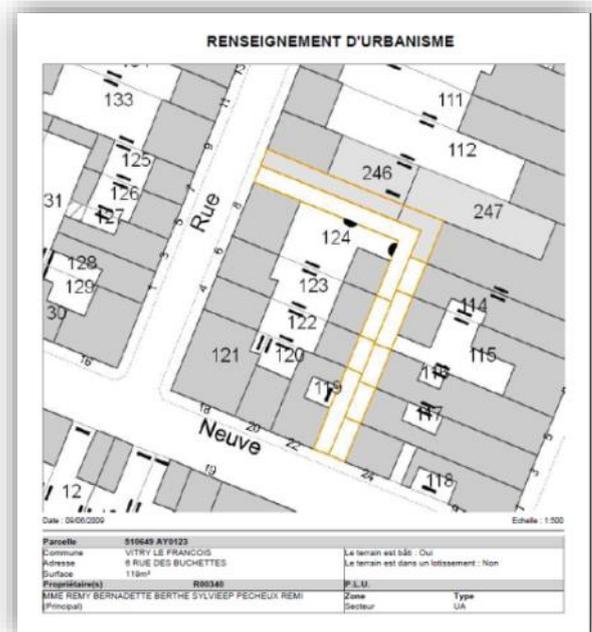


3 - Relevé de propriétés

Cette microfiche sous forme de page internet est le relevé de propriété d'une parcelle. Elle contient 3 rubriques : Propriétaires, Propriétés bâties et Propriétés non bâties. Ce document est construit de la même façon que les fiches du logiciel VISDGI.

4 - Renseignements d'urbanisme

Cette fiche est éditée automatiquement au format PDF. Elle se compose d'une carte centrée sur la parcelle sélectionnée, et d'informations (références parcellaires, propriétaires, secteur PLU).



5 - Règlement des documents d'urbanisme POS/PLU – Servitudes – Contraintes

L'application met à disposition l'ensemble des règlements des POS/PLU. Pour les trouver cliquer sur l'onglet Plan Local d'urbanisme (5) et sélectionner le "Règlement" de votre choix.

Propriétaire(s)
Plan local d'Urbanisme
Historique
Subdivision(s) fiscale(s)
Élément(s) bâti(s)

Nom	Règlement	Commentaire
BRUIT	-	Nuissances sonores liées aux voiries urbaines
SITE_ARCHEO	-	Zonage Archéologique - 500
I6	<u>I6</u>	Périmètre minier et d'hydrocarbure
DPU	-	Droit de Préemption Urbain
T7	<u>T7</u>	Servitude aéronautique - Installations particulières
AC1	<u>AC1</u>	Périmètre de Protection des Monuments Historiques
UA	<u>UA</u>	Noyau Central Historique

REGLEMENT PLU



Onglet GéoSignets

Si vous travaillez régulièrement sur une zone bien précise, vous pouvez utiliser le menu GéoSignets, ces paramètres vous feront gagner du temps.



Les accessoires :

1. Ajouter un nouvel signet
2. Sauvegarder un contexte
3. Restaurer un contexte
4. Supprimer un signet

Utilisation : Localisez-vous sur la zone en question, cliquez sur ajouter et entrez son nom. Ce paramètre sauvegarde vos vues favorites sur lesquelles vous travaillez (ex : ZAC). Vous retrouverez ces vues lors d'une prochaine séance de travail.



Important : Vous pouvez également sauvegarder l'ensemble des paramètres de votre carte (couches affichées, sélection en cours, thématiques, dessins) en utilisant le contexte de carte. Faites sauvegarder le contexte (2), enregistrez le fichier dans l'un de vos répertoires. A la séance de travail suivante, faites restaurer (3)

Le portail cartographique

Sur le portail cartographique, vous trouverez la liste des données, des renseignements techniques, des cartes par communes ou par thème ; mais aussi les dernières mises-à-jour concernant l'application cartographique. Il est décomposé en différents bloc qui s'ouvrent lorsque vous cliquez dessus :

- **Accès au S.I.G.**

Regroupe les liens pour se connecter aux SIG

- **Documents généraux**

Comprend deux PDF : le guide d'utilisation ci-présent et un acte d'engagement à retourner à l'administrateur SIG pour pouvoir accéder aux données cadastrales.

- **Informations**

Listes des données, couches, légendes disponible

- **Dernières mises-à-jour**

Référence depuis la création du SIG en 2009 toutes les nouveautés et mises-à-jour apportés au fil des mois. Par exemple, une ligne sera ajoutée lors de la mise à jour de données annuelles comme le cadastre,

- **Fiches Communales**

Les fiches communales sont des PDF d'informations provenant de la DDT (données de 2008) et de l'INSEE (mise-à-jour à chaque nouveau recensement courant juillet)

Code Insee	Commune	Fiche de synthèse DDT	Dossier complet INSEE	Résumé INSEE
51 001	ABLANCOURT	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 017	ARZILLIERES Neuville	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 022	AULNAY L'AITRE	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 059	BIGNICOURT-SUR-MARNE	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 065	BLACY	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 066	BLAISE-SOUS-ARZILLIERES	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 141	LA CHAUSSEE-SUR-MARNE	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 220	DROUILLY	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 262	FRIGNICOURT	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 328	LOISY-SUR-MARNE	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 340	MAISONS-EN-CHAMPAGNE	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 352	MAROLLES	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 446	PRINGY	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 463	LES RIVIERES-HENRUEL	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 475	SAINT-CHERON	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 552	SONGY	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 557	SOULANGES	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
51 649	VITRY-LE-FRANCOIS	Voir la fiche	Voir la fiche	Voir la fiche
Communauté de communes de Vitry-le-François		(données 18 communes) (données 18 communes)		

Source : www.marne.equipement.gouv.fr/ - INSEE (RP 2009)

• Cartothèque Générale

Comprend des cartes réalisées par le Service SIG sur différentes thématiques de manière interactive ou figée.

Cartes interactives

Vitry-le-François :

Communauté de Commune Vitry, Champagne et Der :

(*Listes non exhaustives : si vous trouvez des erreurs, contactez nous ou signalez l'erreur sur cette page)
Source des images : @ les contributeurs d'OpenStreetMap

Cartes diverses

Communauté de Communes :

• Cartes Thématique par Commune

Fond de plan simple :

Tableau

Fond de carte

Photo aérienne

État Major

Cassini

Ablancourt	Arzillères-Neuville	Aulnay-l'Aître	Bignicourt-sur-Marne	Blacy	Blaise-sous-Arzillères
La Chaussée-sur-Mar	Cliquez pour agrandir		Loisy-sur-Marne	Maisons-en-Champagne	Marolles
Pringy	Saint-Chéron	Songy	Soulanges	Vitry-le-François	



La photo aérienne, avec le détail des rues (35 communes)



Carte d'État Major (18 communes), Carte de CASSINI (35 communes)

