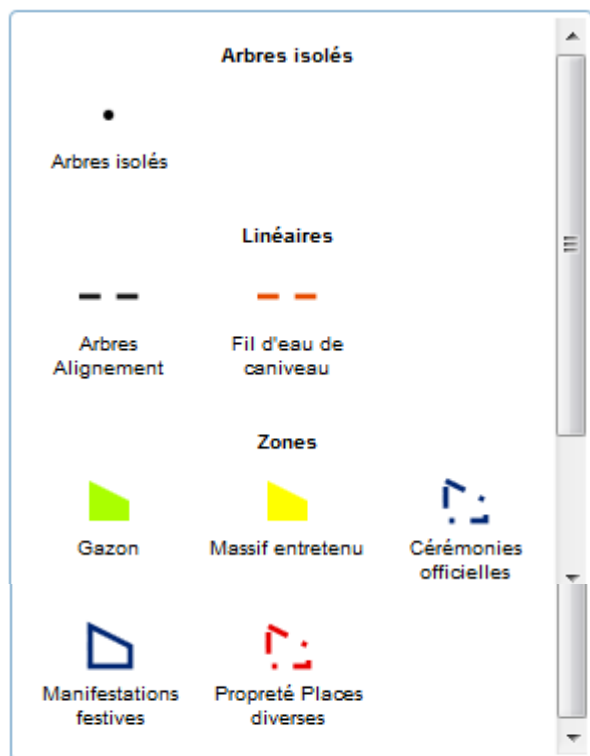


# Outil Editeur intelligent



L'outil s'affiche en dessous de l'icône après avoir cliqué dessus.

## Sélectionnez un élément à créer




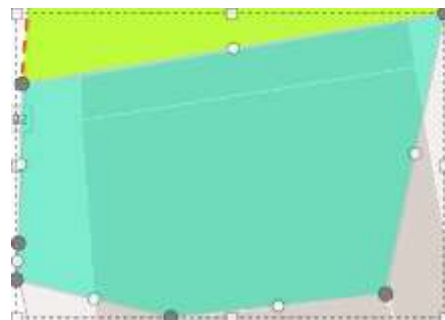
Enregistre automatiquement la nouvelle entité.

## POUR CRÉER UN ÉLÉMENT :

1. Cliquez sur l'élément à créer
2. Cliquez sur la carte avec le **clic gauche** pour commencer à dessiner la forme (*1 seul clic pour l'arbre isolé*)
3. **Double clic gauche pour terminer la forme : Elle s'enregistre automatiquement.**

## POUR MODIFIER UN ÉLÉMENT :

1. Dans le mode **éditeur intelligent** (icône activé ) un clic gauche sur l'élément fait apparaître des ronds gris et ronds blanc : Les **ronds gris** sont les **sommets existant** et les **ronds blancs** ceux que **vous pouvez rajouter** en cliquant dessus et en les déplaçant. **Sur la droite** il est possible d'effacer la zone créé ou de modifier le type de zone en cliquant sur la liste déroulante.



Pour sortir de l'Editeur intelligent et afficher la fiche d'information, cliquez sur les icones



s'il est affiché puis sur  ou sur .

En cliquant sur l'élément créer s'affichera la fiche d'information avec le type, la surface et la commune :

